

# Yachtcontrol *Navigatie*



© 2014 Yachtcontrol

# Table of Contents

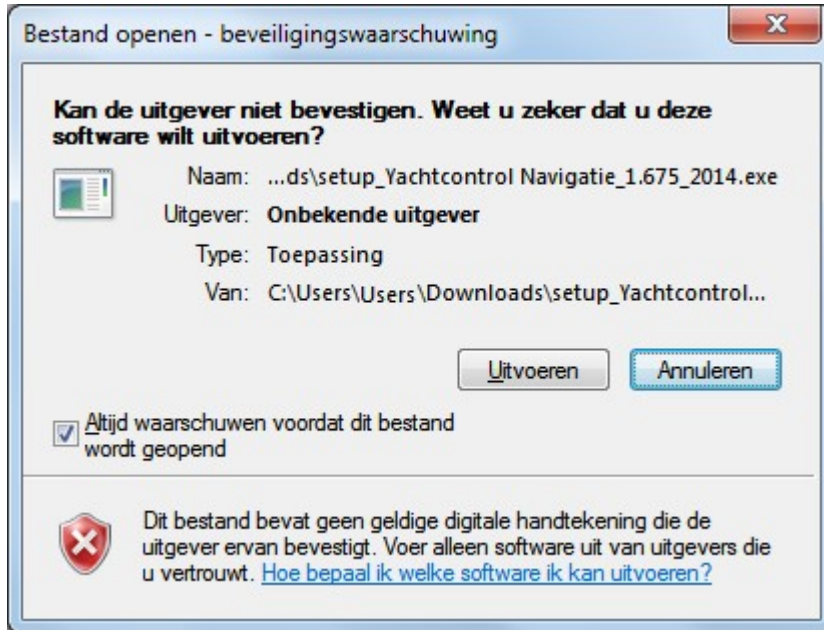
<b>Part I Installatie</b>	<b>1</b>
1 Stap 1 .....	1
2 Stap 2 .....	2
3 Stap 3 .....	2
4 Stap 4 .....	3
5 Stap 5 .....	3
6 Stap 6 .....	4
7 Stap 7 .....	5
8 Stap 8 .....	6
9 Stap 9 .....	6
<b>Part II Yachtcontrol Navigatie</b>	<b>7</b>
1 Over Navigatie .....	7
Over Navigatie .....	7
Over vensters en menu's .....	8
2 Menu .....	8
Bestand .....	8
Kaarten .....	9
Kaart lagen .....	12
NMEA .....	13
NMEA 2000 .....	16
AIS .....	18
Instellingen - Boot .....	19
Instellingen - Klokken .....	20
Instellingen - Config .....	20
Instellingen - Data server .....	22
Instellingen - Windoverlay .....	23
Instellingen - Applicatie .....	24
Instellingen - Simulatie .....	25
Instellingen - PCAN .....	26
Instellingen - Capi2 .....	28
Instellingen - ModBus .....	29
Instellingen - WPCBus .....	30
Instellingen - JBus .....	32
Instellingen - Radar .....	32
Instellingen - Stroming .....	34
Polar Diagram - Boot kiezen .....	34
Polar Diagram - Polar diagram tonen .....	35
Polar Diagram - Polar diagram bijwerken .....	36
Navigatie .....	37
Dataschermen .....	39
Tools .....	48
Waypoints .....	55
Routes .....	57
Track .....	59

Weer .....	65
Beeld .....	65
Help .....	67
<b>3 Over de weergaven .....</b>	<b>69</b>
GRIB over de kaart .....	69
Stroming en Getijden over de kaart .....	70
Waypoints en routes .....	72
Man overboord .....	73
Radar .....	74
<b>4 Handleiding .....</b>	<b>76</b>
Verborgen menubalk .....	76
Dataschermen Almanac .....	76
Stap 1 - Aanmaken profiel.....	76
Stap 2 - Maak datascherm.....	77
Stap 3 - Uw eerste klok.....	78
Step 4 - Paneel afmaken.....	82
Step 4A - Tablets en Smartphones.....	83
Step 4B - Buitendatascherm.....	83
Datascherm op tablet of smartphone .....	84
<b>Index .....</b>	<b>0</b>

# 1 Installatie

## 1.1 Stap 1

Beginscherm



Kies *Uitvoeren*.

### En nu?

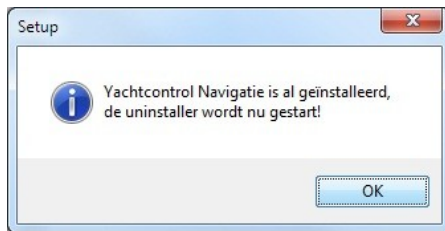
Wanneer het volgende venster verschijnt klik u op *Volgende*.



### Let op!

Wanneer er al een versie van Yachtcontrol Navigatie geïnstalleerd is, wordt de volgende melding

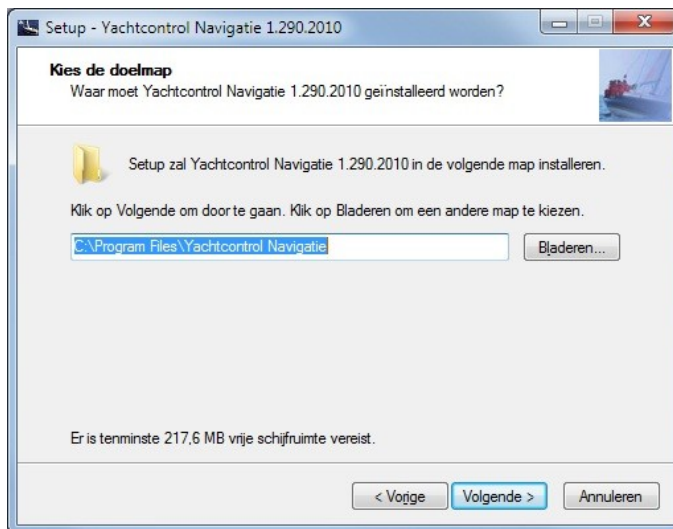
getoond.



Klik op *OK* en volg de instructies om de vorige versie te verwijderen.

## 1.2 Stap 2

U krijgt nu de mogelijkheid om de locatie, waar Yachtcontrol Navigatie geïnstalleerd wordt, aan te passen.

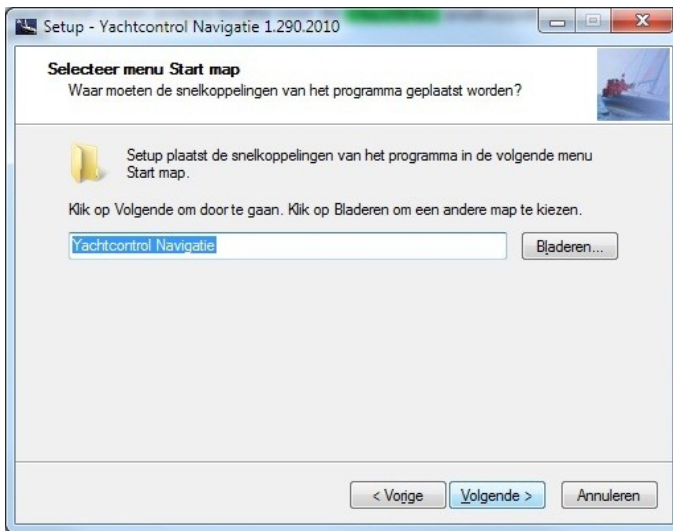


### En nu?

1. Wijzig (alleen indien nodig) de doelbestemming, klik hiervoor op *Bladeren*.
2. Klik op *Volgende*.

## 1.3 Stap 3

U krijgt de mogelijkheid de bestemming in het Startmenu te wijzigen.

**En nu?**

1. Indien gewenst kiest u een andere locatie voor de Yachtcontrol Navigatie snelkoppelingen.
2. Klik op *Volgende*.

**1.4 Stap 4**

Klik op *Installeren* en wacht tot de installatieprocedure is voltooid.

**1.5 Stap 5**

Einde installatie van Yachtcontrol Navigatie.

**En nu?**

1. Klik op *Voltooien*.

**Tip:**

Haal het vinkje weg om Yachtcontrol Navigatie na installatie niet te starten.

## 1.6 Stap 6

Na de eerste keer starten van het Yachtcontrol Navigatie programma kan het zijn dat u de melding "Wilt u dit programma blijven blokkeren?" krijgt. Deze melding is eenmalig. Deze melding wordt veroorzaakt door het actief zijn van de Firewall of een antivirusprogramma.

**En nu?**

1. Start het programma *Yachtcontrol Navigatie*
2. Klik op *Blokking opheffen*.

**Windows Vista / 7:**

Gebruikt u Windows Vista of Windows 7 en wordt Yachtcontrol Navigatie niet of niet goed opgestart? Dan kan het noodzakelijk zijn om het programma uit te voeren als Administrator. Doorloop daarvoor onderstaande stappen:

1. Klik met de rechtermuisknop op de Yachtcontrol Navigatie snelkoppeling op uw Bureaublad
2. Kies voor het tabblad eigenschappen
3. Zet een vinkje voor *Dit programma als administrator uitvoeren*
4. Druk op OK

## 1.7 Stap 7

**Valideren:**

Indien u Yachtcontrol Navigatie voor de eerste keer start ziet u het volgende scherm verschijnen:

**Voor validatie via Internet:**

- Zorg dat u verbinding heeft met Internet.
- Vul uw abonnementsgegevens in.

**Voorbeeld**

Gebruikersnaam: noordwaarts@yachtcontrol.nl  
Wachtwoord: noordwaarts

- Klik op *Valideer* en ga verder naar Stap 9

**Voor telefonische validatie:**

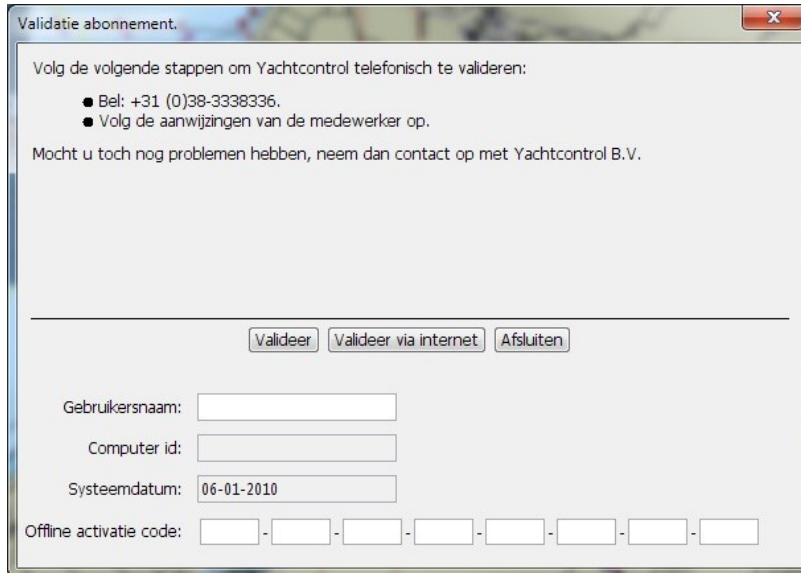
Klik op *Valideer telefonisch* en ga verder naar Stap 8



## 1.8 Stap 8

### Telefonisch valideren:

U ziet het volgende scherm:



Validatie abonnement.

Volg de volgende stappen om Yachtcontrol telefonisch te valideren:

- Bel: +31 (0)38-3338336.
- Volg de aanwijzingen van de medewerker op.

Mocht u toch nog problemen hebben, neem dan contact op met Yachtcontrol B.V.

Valideer Valideer via internet Afsluiten

Gebruikersnaam:

Computer id:

Systeemdatum: 06-01-2010


Offline activatie code:  -  -  -  -  -  -  -

- Vul uw gebruikersnaam in en neem contact op met Yachtcontrol.
- Vul de *Offline activatie code* in die u van de medewerker van Yachtcontrol krijgt.

## 1.9 Stap 9

### Validatie

Indien de validatie voltooid is ziet u het volgende scherm:



Abonnement bijgewerkt.

Het abonnement is bijgewerkt. De nieuwe einddatum is: 2010-01-10

Ok

U bent nu klaar om Yachtcontrol Navigatie te kunnen gebruiken!

### Let op:

Als u een foutmelding krijgt, in plaats van bovengenoemde melding, kan dat een aantal oorzaken hebben.

Hieronder een aantal mogelijke foutmeldingen :

**Combinatie ( gebruikersnaam / wachtwoord ) komt niet voor.**

Dan heeft u waarschijnlijk een typefout in de gebruikersnaam/wachtwoord combinatie gemaakt. Voer de gegevens opnieuw in.

**Uw maximum aantal te registreren keren is bereikt. Nieuwe registratie niet mogelijk**

U heeft het pakket op een nieuwe computer geïnstalleerd. U kunt het pakket maximaal installeren

op 2 computers. Zodra u het pakket op een derde computer zet krijgt u bovengenoemde melding. U kunt dan met Yachtcontrol contact opnemen. Wij kunnen uw ID's resetten waardoor u het alsnog op deze derde computer kunt installeren.

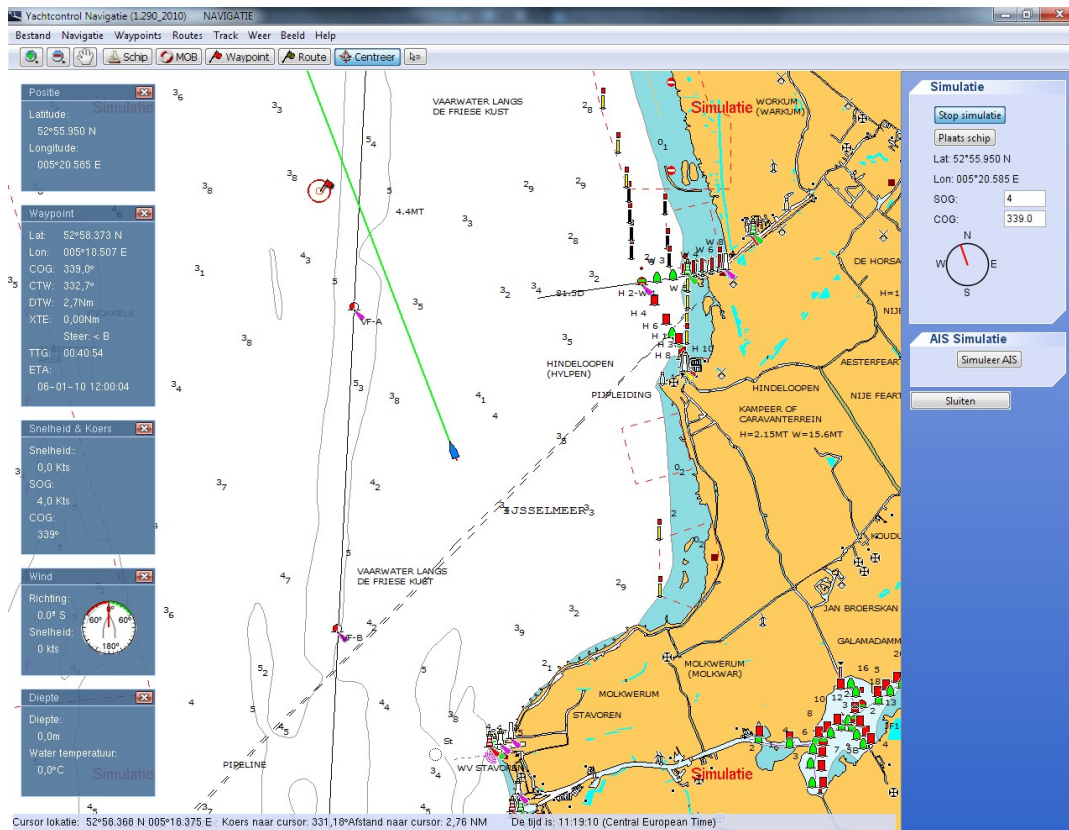
Bij andere foutmeldingen kunt u contact opnemen met Yachtcontrol.

## 2 Yachtcontrol Navigatie

### 2.1 Over Navigatie

#### 2.1.1 Over Navigatie

Yachtcontrol Navigatie gebruikt Navionics kaarten. Dit zijn vectorkaarten, waarop u gemakkelijk kunt in- en uitzoomen en lagen aan- en uit kunt zetten. U stelt zelf in wat u wel of niet wilt zien op de kaart. De Navionics kaarten bevatten data van zowel binnen- als buitenwateren.



#### Yachtcontrol Meteo integratie

Yachtcontrol Navigatie werkt samen met Yachtcontrol Meteo. Met Yachtcontrol Meteo heeft u aan boord de beschikking over internet en e-mail. Bovendien haalt u via HSDPA / UMTS / GPRS snel en veilig Navtex berichten, weervoorspellingen en andere nautische informatie binnen. Met Yachtcontrol Navigatie is het mogelijk om verschillende weergegevens ( o.a. GRIB en Hirlam ) over de kaarten heen te leggen.

Yachtcontrol wenst u veel plezier en een behouden vaart!

## 2.1.2 Over vensters en menu's

### Knoppenbalk (bovenin)

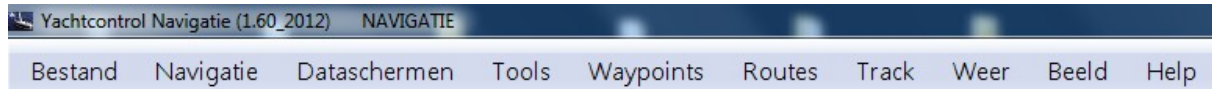


De knoppenbalk biedt u toegang tot enkele basisfunctionaliteiten van Yachtcontrol Navigatie. U kunt ermee in - en uitzoomen. Daarnaast kunt u met het handje de kaart slepen.

De volgende knoppen zijn specifiek voor navigatie:

- **Schip:** Hiermee centreert u het schip eenmalig op het scherm
- **MOB:** Knop voor Man over boord. Door op deze knop te drukken wordt er een waypoint gezet op de huidige locatie en actief gemaakt.
- **Waypoint:** Hiermee kunt u een waypoint aanmaken
- **Route:** Hiermee kunt u een route aanmaken. Klik er weer op om het route aanmaken te voltooien.
- **Centreer:** Hiermee houdt u het schip centraal op de kaart, de kaart loopt als het ware onder het schip door.
- **Muis:** Bij een extra buitenscherm kunt u hierop klikken om de muis te verplaatsen naar het buitenscherm

### Menubalk



Via de menubalk zijn alle instellingen en functies van Yachtcontrol Navigatie bereikbaar.

- **Bestand:** Essentiële instellingen voor Yachtcontrol Navigatie
- **Navigatie:** Aan- / uitzetten van kaartoverlays en basis kaartfuncties
- **Dataschermen:** Aan- / uitzetten en aanmaken van klokkenpanelen.
- **Tools:** Aan- / uitzetten van instellingen
- **Waypoints:** Maken en beheren van Waypoints
- **Routes:** Maken en beheren van Routes
- **Track:** Track aan- / uitzetten en instellingen
- **Weer:** Aan- / uitzetten van weeroverlays
- **Beeld:** Nachtscherm en buitenscherm aan- / uitzetten en instellingen
- **Help:** Info over het programma en Yachtcontrol

Zie het hoofdstuk **Menu** voor een uitgebreide beschrijving van deze functies.

*Als uw menubalk niet kunt vinden, probeer dan de Handleiding: Verborgene Menubalk.*

## 2.2 Menu

### 2.2.1 Bestand

Het menu bestand bevat essentiële zaken voor de werking Yachtcontrol Navigatie.

Kaarten	
Kaart lagen	
NMEA	
NMEA2000	
AIS	
Instellingen	▶
Polar Diagram	▶
Afsluiten	

### 2.2.1.1 Kaarten

In Yachtcontrol Navigatie maakt u gebruik van Navionics kaarten.

#### Navionics kaarten kopen

Navionics kaarten kunt u ook via Yachtcontrol kopen. U neemt contact met Yachtcontrol op via:

email: [" style="font-family:Verdana; font-size:9pt; color:#000000;"  
translate="true">info@yachtcontrol.nl](mailto:info@yachtcontrol.nl)  
tel: +31 (0) 38 3338 336  
fax: +31 (0) 38 3338 337  
internet: [" target="\\_blank" style="font-family:Verdana; font-size:9pt; color:#000000;"  
translate="true">http://www.yachtcontrol.nl](http://www.yachtcontrol.nl)

#### Kaartbeheer starten

Ga naar menu *Bestand* en kies *Kaarten*

#### Een kaart openen

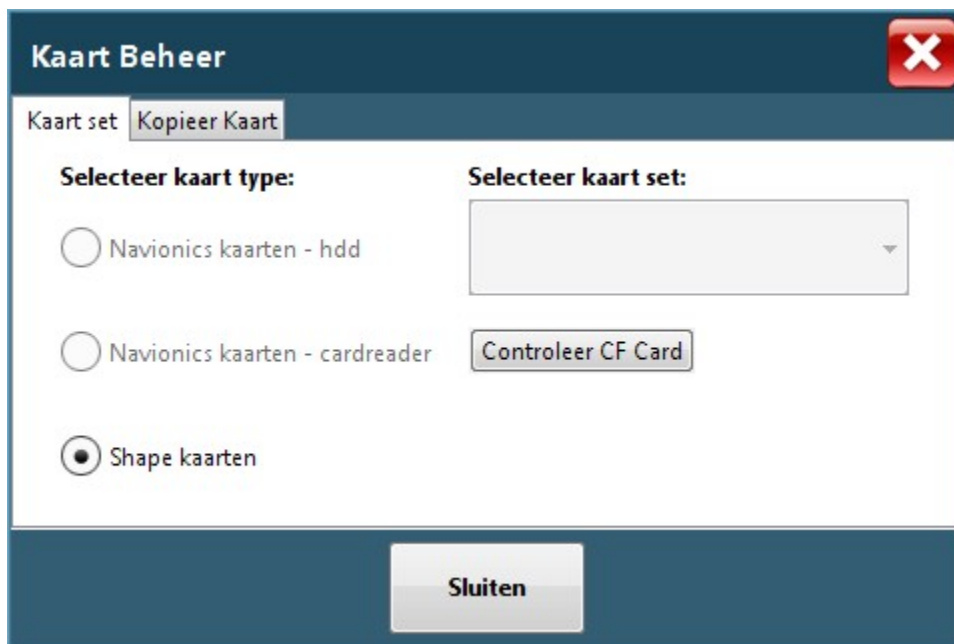
Als u Yachtcontrol Navigatie opstart en de Navionics cardreader is aangesloten, worden automatisch de kaarten opgehaald.

Had u de Navionics cardreader nog niet aangesloten, doorloop dan onderstaande stappen:

#### 1. Kies welke kaarten u wilt gebruiken.

- *Shape kaarten* zijn de standaard kaarten, maar hebben geen detaillering.
- Bij *Navionics kaarten - cardreader* kunt u de kaarten laden via de blauwe Navionics cardreader
- Bij *Navionics - hdd* - Kunt u de gekopieerde kaarten laden die op uw harde schijf staan.

Middels de knop *Controleer CF Card*, kunt u een Navionics cardreader op laten zoeken die u hebt aangesloten NADAT u Yachtcontrol Navigatie gestart heeft.



### 2. Openen van een kaart via de Navionics kaartreader:

Kies voor *Navionics kaarten - cardreader* als u een cardreader heeft aangesloten. En druk op *Sluiten*

### 3. Openen van een kaart via de Harddisk:

Kies voor *Navionics kaarten - hdd* en selecteer de Navionics kaarten. Druk vervolgens op *Sluiten*

*Na het wisselen van kaarttype moet Yachtcontrol Navigatie opnieuw worden gestart.*

#### Tip

- Heeft u geen Navionics kaarten, dan is het wel mogelijk om gebruik te maken van Yachtcontrol Navigatie. Let hierbij wel op: de kaarten die dan worden gebruikt zijn geen navigatiekaarten!

#### Een kaart kopiëren

Als u beschikt over een plotter met Navionics kaarten dan kunt u in Yachtcontrol Navigatie deze kaart kopiëren naar de harde schijf van uw computer, zodat u de kaart daarna weer in uw plotter kunt gebruiken.

Als u de Navionics card reader nog niet had aangesloten bij het starten van Yachtcontrol Navigatie doorloopt u eerst de volgende stappen:

- Sluit de cardreader aan
- Ga naar het tabblad *Kaart set*
- Klik op de knop *Controleer CF Card*

U kunt nu *Navionics kaarten - cardreader* selecteren.

Nu kunt u de kaarten naar uw harde schijf kopiëren. Doorloop daarvoor de volgende stappen:

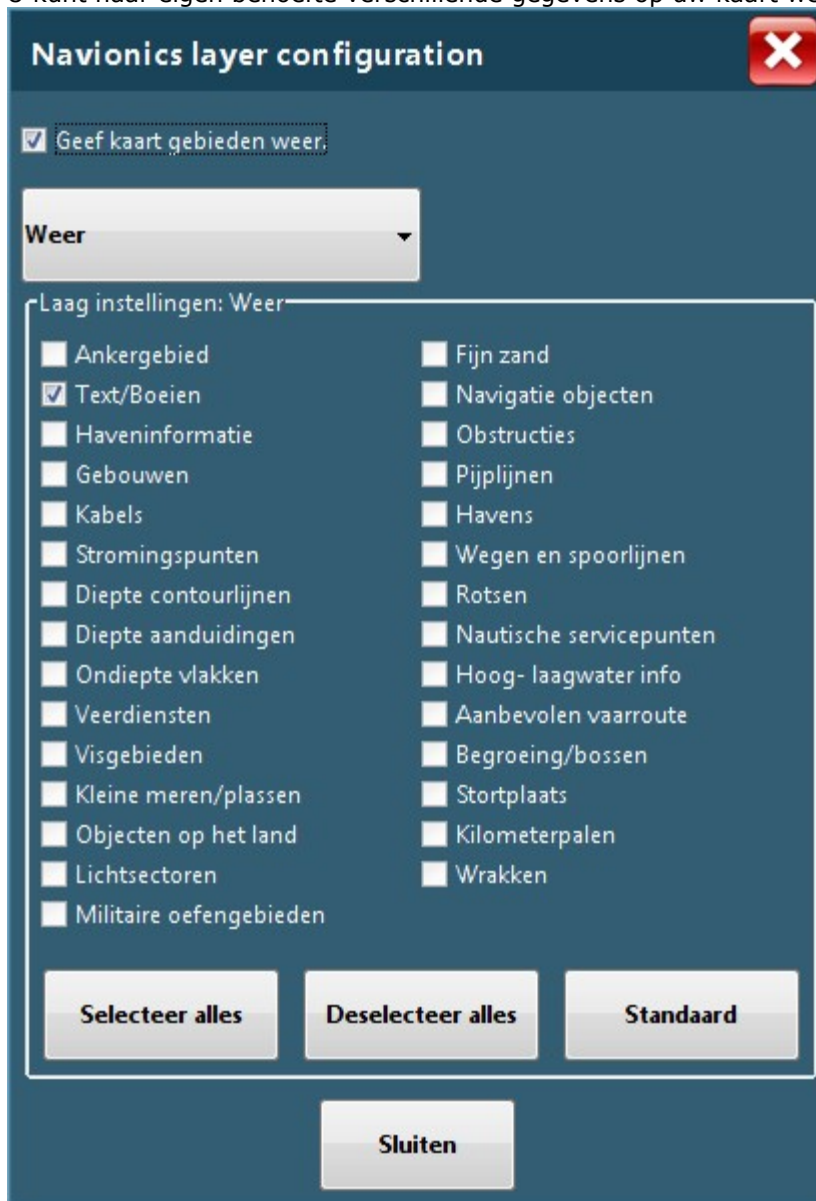
1. Ga naar het tabblad *Kopieer Kaart*
2. Selecteer welke kaart/gebied u wilt kopiëren
3. Klik op de knop *Kopieer kaarten*



Na het voltooien van het kopiëren kunt u via het tabblad *Kaart set* de kaarten selecteren onder *Navionics kaarten - hdd*.

### 2.2.1.2 Kaart lagen

U kunt naar eigen behoefte verschillende gegevens op uw kaart weergeven:



#### En nu?

- Kies bovenin of u de gebieden van de kaarten weer wilt geven (rood omliggende kaartgebieden).

Daaronder kunt u alle mogelijke opties aan en uitzetten. Afhankelijk van de zoomniveaus kunt u kiezen voor drie mogelijkheden (U kunt altijd nog extra opties aan- / uitzetten):

- Weer - Weinig navigatiedetails
- Planning - Gemiddelde navigatiedetails
- Navigatie - Veel navigatiedetails

### 2.2.1.3 NMEA

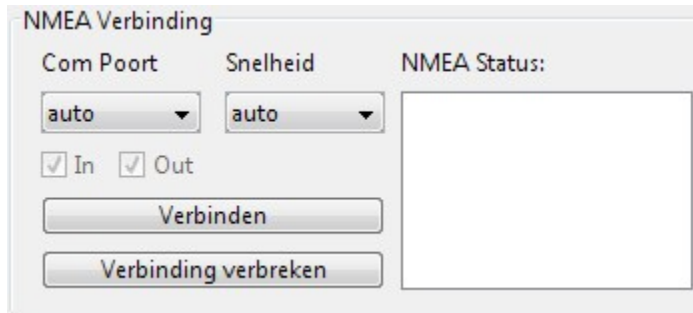
#### NMEA instellingen

Om verbinding te maken met uw navigatie apparatuur of binnenkomende navigatie gegevens te configureren gaat u naar het NMEA instellingen scherm.

Klik op menu *Bestand* en kies *NMEA*

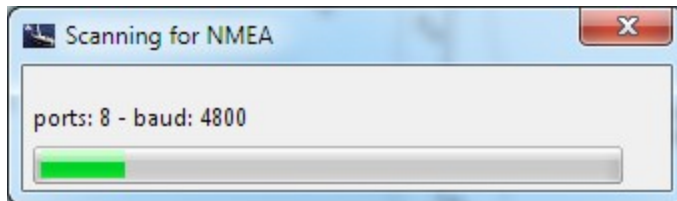
#### Verbinding maken met uw navigatie apparatuur aan boord

U ziet in de linkerbovenhoek het blok *NMEA Verbinding*:

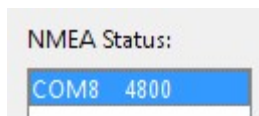


#### Automatisch verbinding maken met uw navigatie instrumenten

U kunt met bovenstaande standaard instellingen klikken op de knop *Verbinden* en er zal automatisch worden gescand naar navigatie instrumenten die gekoppeld zijn aan uw pc.



Wanneer het navigatie pakket binnenkomende navigatie gegevens detecteert dan zullen alle poorten waarop deze binnenkomen worden geopend en in het vak onder *NMEA Status:* tevoorschijn komen.



Het kan zijn dat er tijdens het verbinden geen navigatie instrumenten worden gedetecteerd wanneer uw instrumenten geen checksum toevoegen aan een NMEA regel. Om dit te verhelpen dient u de controle op de checksum uit te schakelen, hoe u dit doet staat verderop in dit hoofdstuk.

#### Handmatig een poort openen

Om handmatig een communicatie poort open te zetten dient u eerst een poort en/of een verbindingssnelheid (baudrate) te selecteren en vervolgens te klikken op de knop *Verbinden*.

Wanneer u ervoor kiest alleen een poort te kiezen en de snelheid op *auto* te laten staan dan zal die specifieke poort op alle snelheden worden gescand.

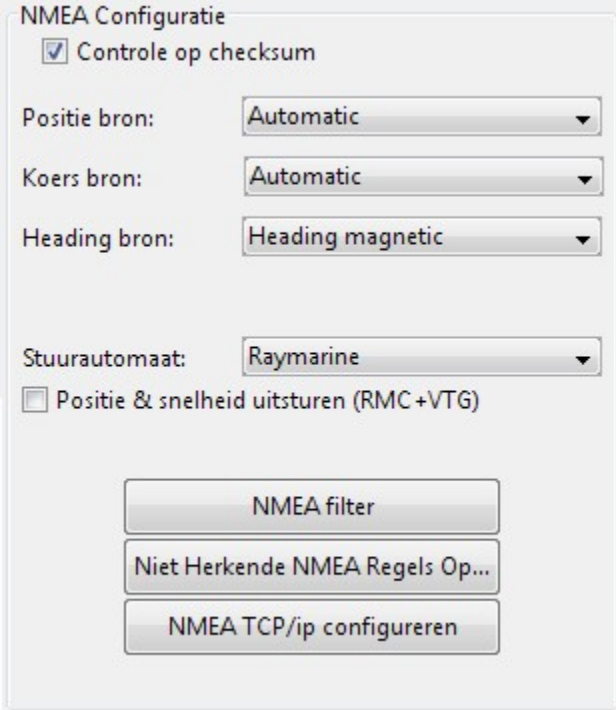
Wanneer u ervoor kiest alleen een snelheid (baudrate) te kiezen en de poort op *auto* te laten staan dan zullen alle poorten op die specifieke snelheid worden gescand.



### Een verbinding verbreken

Selecteer een poort onder *NMEA status* en klik op *Verbinding verbreken*.

### Het configureren van binnenkomende NMEA gegevens



NMEA Configuratie

Controle op checksum

Positie bron: Automatic

Koers bron: Automatic

Heading bron: Heading magnetic

Stuurautomaat: Raymarine

Positie & snelheid uitsturen (RMC+VTG)

NMEA filter

Niet Herkende NMEA Regels Op...

NMEA TCP/ip configureren

Standaard staat er aan het einde van een NMEA regel een checksum, dit is een controle op fouten in de regel. Wanneer uw navigatie instrumenten zo staan ingesteld dat deze checksum niet wordt toegevoegd, dan dient u de checkbox *Controle op checksum* uit te vinken.

### Positie en Koers configuratie

Hier kan worden aangegeven uit welke NMEA regels Yachtcontrol Navigatie zijn GPS positie moet halen en welke NMEA informatie moet worden gebruikt om de koers aan te geven.

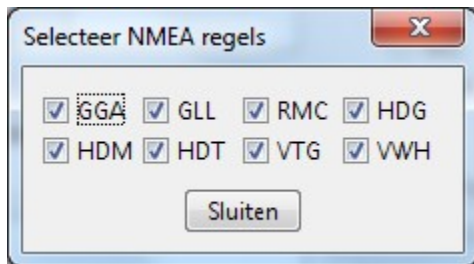
Wanneer de vinkjes allebei op *Automatic* staan dan zullen de positie en koers met onderstaande volgorde van prioriteit worden gebruikt:

Positie            GLL -> RMC -> GGA  
Koers:            COG -> TMG -> True Heading -> Magnetic Heading

### NMEA positie & koers uitsturen:

Hier kan een COM poort geselecteerd worden waarop positie en koers informatie verstuurd wordt. Dit is handig om bijvoorbeeld gegevens naar de marifoon te sturen.

Met de knop **Lines to Send** wordt de volgende popup zichtbaar:



Hier kan geselecteerd worden welke regels verstuurd worden.

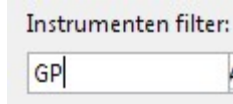
### Een instrument filter instellen

In sommige gevallen komen NMEA gegevens binnen afkomstig van meerdere navigatie instrumenten. Zo kan het bijvoorbeeld voorkomen dat er positie regels binnenkomen afkomstig van 2 verschillende GPS ontvangers, hierdoor kan het booticoontje op uw scherm gaan verspringen.

NMEA regels beginnen met een \$ gevolgd door 2 characters die het type apparaat aangeven en als laatste voor de komma 3 characters voor het type NMEA regel.

Om ervoor te zorgen dat alleen gegevens worden gebruikt van 1 type apparaat dient u de 2 characters in te vullen die dit type aangeven, de regel begint bijvoorbeeld met: \$GPGLL, \$GPRMC, .....

U kunt bijvoorbeeld de letters GP invullen in het blok onder de tekst *Instrument Filter*:

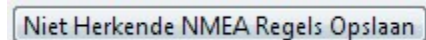


Nu zullen alleen de regels van dit apparaat worden afgehandeld.

De binnenkomende NMEA zal worden getoond in het volgende venster:



### Niet herkende NMEA regels opslaan



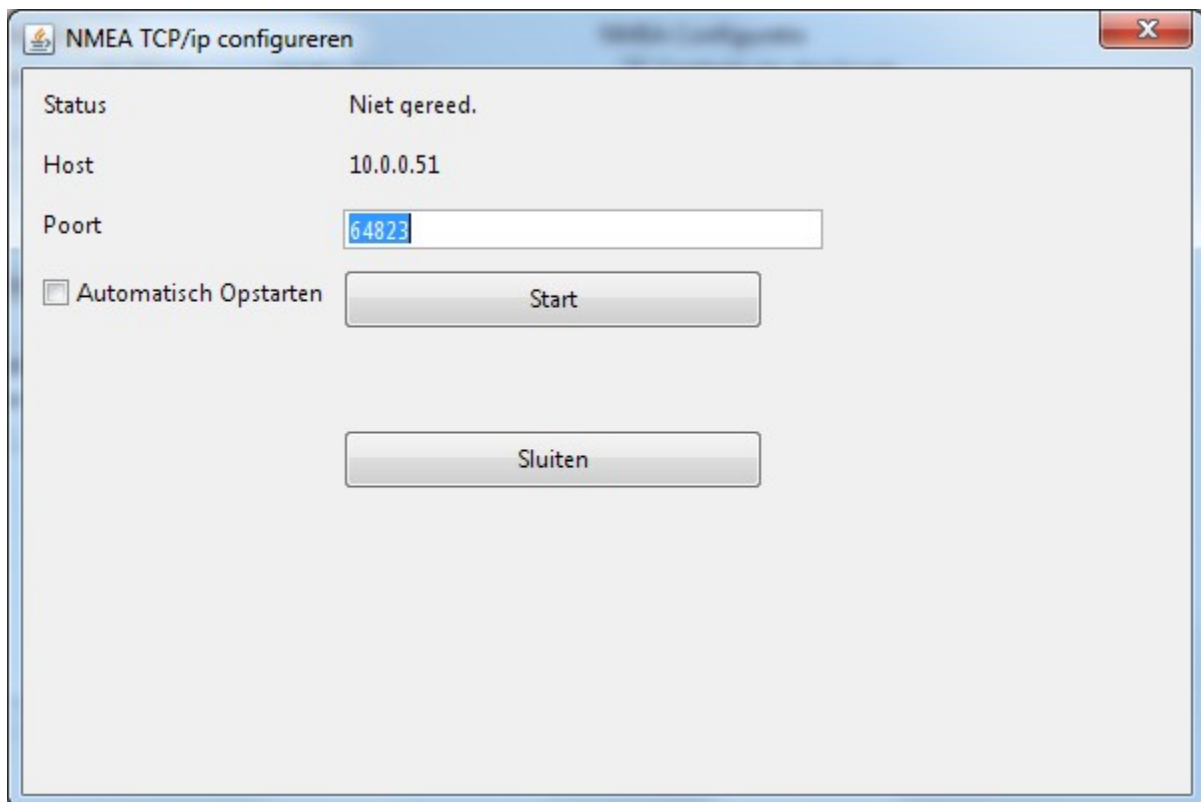
Wanneer bepaalde regels komende vanaf uw navigatie instrumenten door onze software niet wordt herkend dan kunt u dit zien door aan de rechterzijde het tabblad *Niet herkende regels* te selecteren.

Mocht u in Yachtcontrol Navigatie bijvoorbeeld positie, snelheid, koers, wind, diepte of

temperatuur niet kunnen bekijken terwijl deze data wel door uw klokken wordt weergegeven dan kunt u met de knop *Niet Herkende NMEA Regels Opslaan* uw NMEA regels opslaan in een bestandje. Op aanraden van onze technische medewerkers kunt u dit bestand aan ons versturen.

### NMEA TCP/ip configureren

U kunt met deze knop een venster openen om Yachtcontrol Navigatie NMEA 0183 data over tcp te versturen aan andere software of hardware. Zoals bijvoorbeeld de app iNavX voor de iPad. Dit stuurt binnenkomende NMEA 0183 door.



Bij poort kunt u een andere poort instellen. Let op dat de interne server hiervoor herstart moet worden!

Als u een vinkje zet bij '**Automatisch Opstarten**' wordt dit systeem automatisch opgestart als u Yachtcontrol Navigatie opstart.

Met de knop **Start/Stop** kunt u het systeem direct starten en stoppen.

Met **sluiten** sluit u dit venster weer af.

#### 2.2.1.4 NMEA 2000

Hier is een overzicht van de instellingen van NMEA2000.

Config	Wind overlay	Applicatie	Routes	Track	Nachtmodus	Buitenscherf	Data Server	Dataschermen		
NMEA	NMEA2000	PCAN	Capi2	ModBus	JBus	AIS	Radar	Stroming	Boot	Klokken

**NMEA Verbinding**

**Overige instellingen**

Depth offset (m):

YC Motor Uren

Gebruik N2k GPS

**NMEA Configuratie**

NMEA 2000 update speed (ms)

NMEA2000 Trip

**Binnenkomende NMEA**

### Verbinden met NMEA2000:

Om te verbinden met een NMEA2000 systeem via de Actisense NGT-1 moet eerst het Actisense software pakket geïnstalleerd worden. Hierna kan verbinding gemaakt worden.

**NMEA Verbinding**

Via ververs kan gezocht worden naar actieve NMEA2000 verbindingen op de USB aansluiting. Zodra er een geldige verbinding is gevonden wordt deze toegevoegd aan de lijst. Selecteer de gewenste verbinding en kies verbinden om een verbinding te maken.

### NMEA Configuratie

Hier kunnen de laatste NMEA syntaxen gedownload worden. Dit kan hulp bieden als er bepaalde hardware nog niet ondersteund wordt door het programma.

### Overige instellingen

Hier kan de diepte offset gezet worden. Zodat bij NMEA diepte gericht getoond kan worden.

### NMEA 2000 update speed (ms)

Met deze instelling kan de NMEA-doorvoer snelheid in het pakket ingesteld worden. Met een kleinere waarde worden actuele waarden sneller doorgevoerd aan het programma zodat deze getoond kunnen worden. Een grotere waarde is minder belastend voor de computer.

### Binnenkomende NMEA

Hier worden binnenkomende NMEA berichten getoond.

#### 2.2.1.5 AIS

##### AIS Instellingen wijzigen:

Instellingen

Config	Wind overlay	Applicatie	Routes	Track	Nachtmodus	Buitenscher
NMEA	NMEA2000	Capi2	AIS	Radar	Stroming	Boot
			Klokken			

CPA Berekening

- Geen CPA/TCPA berekening bij AIS objecten verder dan 10,0 Nm
- Waarschuwing geven bij CPA kleiner dan 2,0 Nm
- Waarschuwing bij TCPA kleiner dan 15 Min

AIS Filter

- AIS gebied. 10,00 Nm
- Markeer AIS objecten als verloren na 8 Min
- Verwijder verloren AIS objecten na 10 Min
- Markeer AIS objecten als stil bij snelheid max. 0,50 kts
- Toon eigen schip, MMSI nummer 1234 MMSI
- Filter alle Klasse-B objecten.
- Toon informatie voor AIS objecten.

Toon Schipnaam    Toon snelheid en koers    Toon CPA    Toon TCPA

Standaardwaarden

Sluiten

##### CPA Berekening:

Bij CPA berekenen wordt de Closest Point of Approach berekend. Dit is de kortste afstand die voorkomt tussen twee AIS objecten.

##### Geen CPA/TCPA berekening bij AIS objecten verder dan:

Als deze optie aanstaat, dan filters hij alle objecten binnen een radius van de ingevulde waarde.

##### Waarschuwing geven bij CPA kleiner dan:

Een gekleurde knipperende rand word om het informatie veld weergegeven bij een AIS object om aan te geven dat hier op gelet moet worden als de CPA afstand kleiner wordt dan de ingevulde waarde.

##### Waarschuwing bij TCPA kleiner dan:

Een gekleurde knipperende rand word om het informatie veld weergegeven bij een AIS object om

aan te geven dat hier op gelet moet worden als de TCPA kleiner wordt dan een bepaalde tijd.

**AIS Filter:**

Bij het AIS filter kan de AIS informatie gefilterd worden om performance te verbeteren, en het overzicht te bewaren.

**AIS Gebied:**

Aan: Beperk de AIS scan tot een bepaalde radius.

Uit: Neem alle inkomende AIS informatie op in dataset.

**Markeer AIS objecten als verloren na:**

AIS objecten krijgen een icoon met een streep erdoorheen om aan te geven dat hier al een aangegeven tijd geen nieuwe AIS informatie van ontvangen is.

**Verwijder verloren AIS objecten na:**

Verloren AIS objecten worden niet meer meegerekend na een aangegeven verstreken tijd.

**Markeer AIS objecten als stil bij snelheid max:**

AIS objecten worden gezien als stilliggende schepen (geel icoon) tot een aangegeven snelheid.

**Verberg eigen schip, MMSI nummer:**

Hiermee kan het eigen schip gefilterd worden.

**Filter alle klasse-B schepen:**

Hiermee kunnen B-klasse schepen wel/niet getoond worden.

**Toon informatie voor AIS-objecten:**

Hiermee wordt wel of niet AIS informatie getoond bij schepen op de kaart.

**Toon schipnaam:**

Toon de naam van het schip.

**Toon snelheid en koers:**

Hiermee wordt de koers en snelheid vertoont.

**Toon CPA:**

Toon Closest Point of Approach.

**Toon TCPA:**

Toon tijd tot Closest Point of Approach.

**Standaardwaarden**

Dit zet alle schakelopties terug naar de beginwaarden.

**2.2.1.6 Instellingen - Boot**

U kunt de grootte van het getoonde schip aanpassen.

**En nu?**

Ga naar het menu *Bestand* -> *Instellingen* en kies *Boot*.

Hier kunt u instellen hoe groot het boot icoontje op de kaart getoond moet worden.

Ook kunt u hier een afstandsindicator aangeven die om het schip wordt weergegeven.

**Anker Alarm**

Hier kan de afstand van het anker alarm ingesteld worden.

**Centreer offset**

Hiermee kunt u instellen waar u uw boot wilt zien als u de knop 'centreer' gebruikt. Standaard staat dit op x: 50% en y: 50%, zodat de boot in het midden van het scherm komt.

The screenshot shows a settings panel with three main sections:

- Boot:** Three radio buttons for 'Klein', 'Middel' (selected), and 'Groot'. A checkbox 'Afstands indicator om schip.' is checked. Below it is a text input field containing '1,00' followed by 'Nm'.
- Centreer Offset:** Two vertical sliders for 'Offset X (%)' and 'Offset Y (%)', both set to '50'.
- Anker Alarm:** A text input field containing '0,02' followed by 'Nm'.

### 2.2.1.7 Instellingen - Klokken

Hiermee geeft u aan welke klokken u op het navigatiescherm wil zien.

*Reset Instrument Position* zorgt dat de klokken weer in de standaard positie teruggezet worden.

The screenshot shows the 'Instruments' settings panel with a list of five checked items and a button:

- Waypoints
- Positie
- Wind
- Snelheid & Koers
- Diepte & Water temperatuur

At the bottom is a blue button labeled 'Reset Instrument Position'.

### 2.2.1.8 Instellingen - Config

Hier kunt u instellen hoe u bepaalde eenheden wilt zien in het programma.

Units		General	
Snelheid	<input type="text" value="kts"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Navionics kaart info popup	
Wind snelheid	<input type="text" value="kts"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Touch screen popup ondersteuning	
Diepte	<input type="text" value="m"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Touch screen menu ondersteuning	
Temperatuur	<input type="text" value="°C"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Datascherm popup menu aan/uit	
Druk	<input type="text" value="bar"/>	NMEA Out Mode	
Luchtdruk	<input type="text" value="hPa"/>	<input checked="" type="radio"/> All	
Volume	<input type="text" value="l"/>	<input type="radio"/> NMEA 0183	
Brandstofverbruik	<input type="text" value="l/h"/>	<input type="radio"/> NMEA 2000	
Zoom Niveaus			
Zoom Port	<input type="text" value="0"/>		
Zoom Sea	<input type="text" value="5"/>		

**Snelheid:**

Met snelheid wordt de eenheid van snelheid en afstand bepaald in het programma.

- kts Met kts is snelheid in knopen en de afstand in Nm.
- km/h Met km/hh is de snelheid in kilometer per uur en wordt afstand weergegeven in kilometer.

**Wind snelheid:**

Met deze optie wordt de eenheid van wind snelheid bepaald in het programma.

- kts Met kts wordt de wind snelheid in knopen getoond.
- bft Met bft wordt de wind snelheid in de weergegeven op basis van de schaal van beaufort.
- m/s Met m/s wordt de wind snelheid weergegeven in meters per seconde.

**Diepte:**

Met diepte wordt de eenheid van diepte bepaald.

- m Diepte in meter.
- ft Diepte in feet.

**Temperatuur:**

Met deze optie wordt de eenheid van temperatuur bepaald in het programma.

- °C Temperatuur in graden celsius.

**Druk:**

Met deze eenheid wordt druk weergegeven in het programma.

- bar Druk in bar.

**Volume:**

Met deze eenheid wordt volume getoond.

- l Liter.

**Brandstofverbruik:**

Met deze eenheid kan het verbruik getoond worden in het programma.

- l/h Liter per uur.



**Zoom Niveaus**

Hiermee kunt u verschillende zoomniveaus instellen.

**Zoom Port****Zoom Sea****General**

Hier staan een aantal faciliteiten die het programma beïnvloeden.

**Navionics kaart info popup**

Als hier een vinkje voor staat, dan krijgt u navionics informatie als u dubbelklikt op een locatie op een navionics kaart. Hier staat informatie over het geselecteerde gebied als dit beschikbaar is.

**Touch screen popup ondersteuning**

Als hier een vinkje voor staat, dan worden de popups groter en duidelijker, en gemakkelijker te bedienen voor touch schermen.

**Touch screen menu ondersteuning**

Als hier een vinkje voor staat, dan is de menubalk van de applicatie groter en dikker en gemakkelijker te bedienen voor touch schermen.

**Datascherm popup menu aan/uit**

Als hier een vinkje voor staat, dan wordt het snelmenu niet geopend in een datascherm.

**NMEA Out Mode**

Hiermee kan geconfigureerd worden welke NMEA data uitgestuurd kan worden. Dit is om bijvoorbeeld uw stuurautomaat aan te sturen.

### 2.2.1.9 Instellingen - Data server

U kunt instellingen configureren om uw klokken op uw tablet of smartphone te bekijken.

**En nu?**

Ga naar het menu *Bestand* -> *Instellingen* en kies Dataserver.

Hier kunnen profielen aangemaakt worden om dataschermen te bekijken op uw smartphone of tablet.

Actief	Schermnaam	Icon	Nieuw Icon	Omhoog	Omlaag
<input checked="" type="checkbox"/>	positie scherm				

Lokaal adres: Kon adres niet traceren.  
Extern adres: Kon adres niet traceren.

Opnieuw ophalen

**Profile Actions (Let op! Dit is niet zichtbaar, als er geen profielen beschikbaar zijn)**

Hier kunt u een profiel kiezen om een actie erop uit te voeren.

**Delete**

Hiermee wordt het profiel verwijderd, alle bestanden en dataschermen die gekoppeld waren aan dit profiel worden ook direct permanent verwijderd.

**Generate**

Hiermee worden afbeeldingen gegenereerd, dit is nodig voor een juiste weergave van de klokken op de tablet of smartphone.

**Profile Creation**

Hiermee kunt u een nieuw profiel aanmaken. Bij resolutie zijn een aantal voor gedefinieerde resoluties van welbekende apparaten beschikbaar. Kies een resolutie, en een naam en druk op **Create** om dit profiel aan te maken.

**Informatietabel**

In de tabel zijn alle dataschermen welke voor dit profiel zijn gemaakt beschikbaar.

Per datascherm kan gekozen worden of deze **actief** is, hiermee is deze wel of niet zichtbaar op de smartphone en/of tablet.

Door op het map icoontje te drukken onder **Nieuw Icon** kunt u zelf een afbeelding kiezen voor dat scherm. Dit wordt dan het logo van dat datascherm op de tablet/smartphone.

Met de **Omhoog** en **Omlaag** toetsen kunt u de knoppenindeling wijzigen.

**Toegang tot uw data server**

Als u klaar bent met instellen, kunt u navigeren naar uw dataserver met het adres onderaan deze pagina. Hier staan 2 adressen: het **Lokaal Adres** en het **Extern Adres**.

**Lokaal Adres**

Het lokale adres is het adres wat u moet gebruiken als uw smartphone en/of tablet in hetzelfde netwerk zitten als de pc waarmee u Yachtcontrol Navigatie draait.

**Extern Adres**

Het externe adres wordt gebruikt als u uw pc wilt bekijken doormiddel van een WAN verbinding (zoals 3g, of over internet). Let op dat u wel een eventuele router instelt om een poort door te sturen.

**2.2.1.10 Instellingen - Windoverlay**

Tijdens een wedstrijd wilt u precies weten hoe de wind staat, en wanneer u overstag kunt om de bovenboei te halen. Dit gaat heel eenvoudig met Yachtcontrol Navigatie.

**En nu?**

1. Ga naar *Wind and Race overlay* op het tabblad *Instellingen*.
2. Vink *Wind Overlay* aan om de windrichting op de kaart te tonen.
3. Vink *Race overlay* aan en geef bij *Race angle* in graden aan hoe hoog aan de wind uw schip vaart.

Overlay

Wind Overlay. Wind referentie: North True

Race Overlay.

Hoek: 30 °

**Resultaat**

Op de kaart ziet u nu pijlen die de windrichting aan boord aangeven. Heeft u ook de *Race overlay* aangevinkt, dan ziet u op de kaart twee lijnen tussen de actieve waypoint en uw schip. Als de lijnen elkaar kruisen, heeft u het ideale omslagpunt bereikt. Binnen deze lijnen is het niet te bezeilen.

**Wind referentie**

Hiermee kunt u instellen van welke wind het navigatie pakket uit moet gaan bij het berekenen van de windoverlay.

**2.2.1.11 Instellingen - Applicatie**

Hier kunt u standaard configuratie instellingen wijzigen voor Yachtcontrol Navigatie

Computer id:

Gebruikersnaam:

Wachtwoord:

Internet adres:

Taal:

Opstartmethode:

Gebruik het aanmeld scherm.

**Computer id**

Dit is het computer id voor de pc welke u gebruikt.

**Gebruikersnaam**

Dit is de gebruikersnaam waarmee het programma is gevalideerd.

**Wachtwoord**

Dit is het wachtwoord waarmee dit product is gevalideerd.

**Taal**

Dit is de ingestelde taal. Let op dat het programma opnieuw opgestart moet worden als u deze veranderd.

### Opstartmethode

Hier kunt u kiezen voor een alternatieve opstart methode.

Gemaximaliseerd - Het programma wordt gemaximaliseerd geopend..

Laatste instellingen - Uw programma wordt opgestart zoals u hem heeft afgesloten.

Geminimaliseerd - Het programma start op in uw taakbalk. Deze is op te roepen als u hem nodig hebt.

Volledig Scherm - Het programma wordt zo groot mogelijk geopend.

### Gebruik het aanmeld scherm

Hiermee kan worden gekozen dat bij het opstarten van de applicatie een gebruiker zich elke keer moet aanmelden.

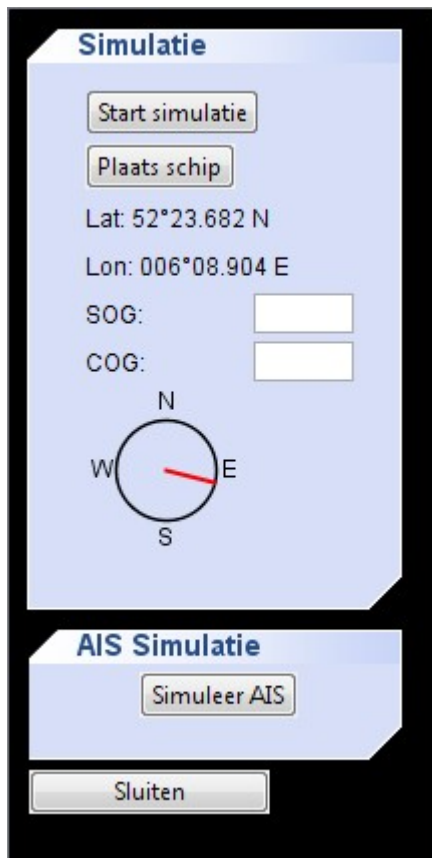
### Opslaan

Hiermee worden de gekozen instellingen opgeslagen.

#### 2.2.1.12 Instellingen - Simulatie

Voor Simulatie klikt u op menu *Bestand* -> *Instellingen* en kiest u voor *Simulatie*.

Aan de rechterzijde van het venster verschijnt onderstaand scherm.



Voordat u kunt simuleren, klikt u eerst eenmaal op *Plaats schip*, en vervolgens plaatst u het schip

op de kaart. Dit is de positie waar het schip bij het simuleren begint. Dan klikt u op *Start simulatie*. Door aan de roos te draaien (muisklik binnen de roos), kunt u de koers aanpassen. Eventueel kunt u de snelheid en de COG ook nog aanpassen. Dit systeem zal ook NMEA 2000, tank en motor informatie simuleren in de klokken van de dataschermen. Verder zal ook de radar gesimuleerd worden via de dataschermen radar weergave.

Door op de knop *Simuleer AIS* te drukken worden er naast navigatie informatie AIS gegevens gesimuleerd.

Door op de knop *Simuleer Radar* te drukken worden er naast navigatie informatie Radar gegevens gesimuleerd.

### 2.2.1.13 Instellingen - PCAN

Dit systeem is om uw systeem te koppelen met het PCAN bussysteem.

#### **En nu?**

Ga naar het menu *Bestand* -> *Instellingen* en kies PCAN.

#### New Connections

Channel: PCAN\_USBBUS1 Baud Rate: PCAN\_BAUD\_125K Connect

Hardware Type: PCAN\_NONE Port: 100 Int: 3

#### Connected Channels

Channel Handle:  Release

Working Channel:  Pause Start

#### Read Messages

Read Method:  By Timer  By Event  Show Time Stamp

Type	ID	Length	Data	Count

#### Write Messages

ID (Hex): 0 Length: 8 Data (0..7): 00 00 00 00 00 00 00 00 Write Message

Extended Frame  RTR

#### Message Filter

Extended  Open  Close  Custom (expand) From: 0 To: 0 Set Query

#### Configuration

Parameter: PCAN\_DEVICE\_NUMBER Parameter Value(s): Device Number: 0 Function: Set Get

This parameter is used on PCAN-USB hardware to distinguish between 2 (or more) of them on the same computer. This value is persistent, i.e. the identifier will not be lost after disconnecting and connecting again the hardware.

#### Information

Der Treiber ist nicht geladen

**New connections**

Hier kan een nieuwe PCAN verbinding opgezet worden. Maak keuze uit een **Channel** en een **Baus Rate** en druk op **Connect**.

Het systeem probeert nu een verbinding te maken.

**Connected Channels**

Als u een verbinding heeft opgesteld, dan komt die hier in te staan.

Met de knop **Release** kunt u deze verbinding laten vervallen.

Met de knop **Pauze** kunt u dit kanaal tijdelijk onderbreken.

Met de knop **Start** kunt u dit kanaal openen als deze is gepauzeerd.

**Read Messages**

Hierin komen gelezen berichten te staan. Zo weet u of u een goede verbinding heeft met uw apparatuur.

**Write Messages**

Hiermee kunnen berichten worden verstuurd.

**Message Filter**

Hiermee kunnen berichten worden gefilterd.

**Configuration**

Hiermee kunt u bepaalde apparaat instellingen van de Peak-BUS configureren.

**Information**

Hier wordt informatie geladen als deze binnenkomt van de driver.

**2.2.1.14 Instellingen - Capi2**

In dit scherm kunt u uw Capi2 apparatuur configureren.

The screenshot displays the 'Capi2 Connection' and 'Capi2 Send Message' sections of the software interface. The 'Capi2 Connection' section includes a 'Com Poort' dropdown menu set to 'COM5', a 'Verbindingsstatus' window, and 'Connect' and 'Disconnect' buttons. The 'Capi2 Send Message' section features four text input fields, each with a corresponding 'Send' button. To the right, there is a large window with tabs for 'Incoming Capi2' and 'Outgoing Capi2', and a scrollable area for displaying messages.

**Capi2 Connection**

Hier kunt u een verbinding opstellen met uw Capi2 apparatuur.

**Com Poort**

Kies hier de com poort waarop uw Capi2 apparatuur is aangesloten.

**Connect**

Probeert een verbinding te openen met de geselecteerde com poort.

**Disconnect**

Als er rechts een verbinding is geselecteerd, kunt u deze sluiten door deze te selecteren, en deze knop in te drukken.

**Capi2 Send Message**

Hier kunt u zelf berichten sturen naar de Capi2 apparatuur als u een verbinding hebt opgesteld.

In het rechter venster kunt u Capi2 berichten zien binnenkomen.

**2.2.1.15 Instellingen - ModBus**

In dit scherm kunt u een ModBus verbinding opzetten.



The screenshot shows a software interface for ModBus communication. It is divided into two main sections. The top section, titled 'ModBus Connection', contains a 'Com Poort' dropdown menu currently set to 'COM5', and two buttons labeled 'Connect' and 'Disconnect'. To the right of these controls is a box labeled 'Verbindingsstatus' which is currently empty. The bottom section, titled 'ModBus Send Message', contains a text input field with the placeholder text 'Send a complete message:' and a 'Send' button to its right.

**ModBus Connection**

Hiermee kunt u een ModBus verbinding opzetten.

**Com Poort**

Kies hier een com poort waarmee u wilt verbinden.

**Connect**

Als u een com poort heeft geselecteerd dan kunt u op Connect drukken. Er wordt nu geprobeerd om verbinding te maken.

**Disconnect**

Als er in het rechter venster een verbinding is geselecteerd, dan kunt u op disconnect drukken om deze verbinding te sluiten.

**ModBus Send Message**

Hiermee kunt u een bericht sturen op het modbus systeem als er verbindingen aanwezig zijn.

**2.2.1.16 Instellingen - WPCBus**

In dit scherm kunt u een WPCBus verbinding opzetten.

Config	Wind overlay	Applicatie	Routes	Track	Nachtmodus	Buitenscherm	Data Server	Dataschermen			
NMEA	NMEA2000	PCAN	Capi2	ModBus	JBus	WPCBus	AIS	Radar	Stroming	Boot	Klokken

**WPCBus Connection**

Com Poort:    Verbindingsstatus:

**GenSet Connection**

Com Poort:

**WPCBus Send Message**

frame_header:		frame_data:			
start_byte	1 byte	AA	flags	1 byte	00
frame_flags	1 byte	00	service_id	1 byte	<input type="text" value="01"/>
src_addr	4 bytes	01000000	object_type	2 bytes	<input type="text" value="0100"/>
dest_addr	4 bytes	<input type="text" value="65000000"/>	object_id	4 bytes	<input type="text" value="B80B0000"/>
data_length	2 bytes	<input type="text" value="0A00"/>	property_id	2 bytes	<input type="text" value="0100"/>
header_checksum	2 bytes	----	property_data 1)	N bytes	<input type="text"/>
			data_checksum	2 bytes	----

1) ignored when requesting

**Battery Info**

Battery Info From WPCBus

Battery Info From BS1500

(software restart required!!!)

**GenSet Send Message**

### Com Poort

Hier kunt u handmatig een verbinding opzetten met uw WPCBus.

Kies bij het dropdown menu de juiste COM-poort, en druk dan op connect om een verbinding op te bouwen, of disconnect om een verbinding te verbreken.

Bij verbingindsstatus kunt u zien wat de huidige status is.

### GenSet Connection

Hiermee kunt u een GenSet verbinding opzetten.

Kies bij het dropdown menu de juiste COM-poort, en druk dan op connect om een verbinding op te bouwen, of disconnect om een verbinding te verbreken.

In het rechter vlak kunt u zien wat de huidige status is.

### Battery Info

Hier kunt u kiezen waar u batterij informatie vandaan wilt laten halen.

**Let op!** Als u een aanpassing maakt, moet de software opnieuw worden gestart voordat de aanpassingen zijn doorgevoerd.

### WpcBus Send Message

Hiermee kunt u handmatig berichten versturen. Dit kunt u over het algemeen negeren.

### Genset Send Message

Hiermee kunt u handmatig berichten versturen. Dit kunt u over het algemeen negeren.

### 2.2.1.17 Instellingen - JBus

In dit scherm kunt u een JBus verbinding opzetten.

The screenshot shows a software interface for JBus connection. It is divided into two main sections. The top section, titled 'JBus Connection', contains a 'Com Poort' dropdown menu currently set to 'COM5', and two buttons labeled 'Connect' and 'Disconnect'. To the right of these controls is a rectangular box labeled 'Verbindingsstatus'. The bottom section, titled 'JBus Send Message', contains a text input field with the placeholder text 'Send a test message:' and a 'Send' button below it.

#### **JBus connection**

Hier kunt u de verbinding opstellen of verbreken.

#### **Com Poort**

Hier kunt u een com poort kiezen.

#### **Connect**

Als u een com poort heeft gekozen, en dan op connect drukt, dan probeert het systeem een JBus verbinding te openen op die com poort.

#### **Disconnect**

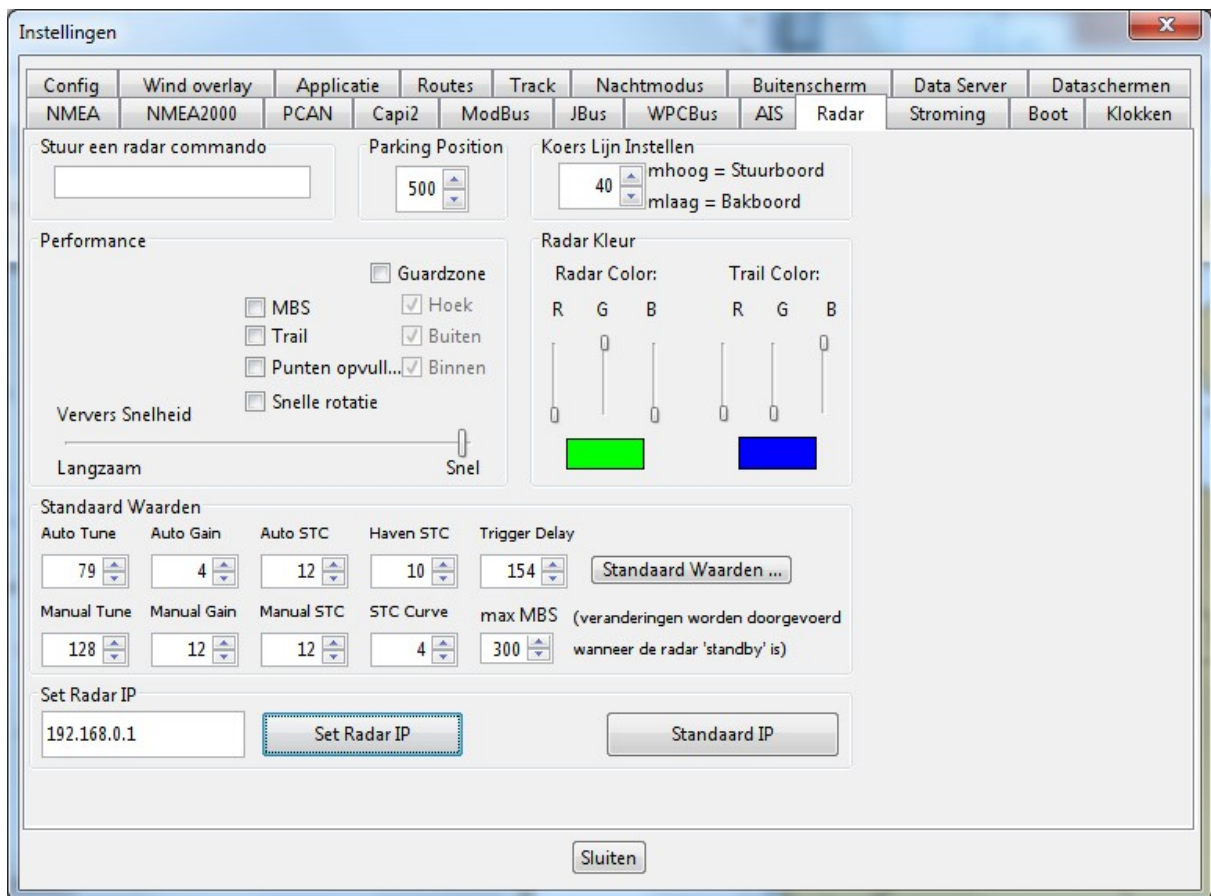
Als er in het rechter venster een verbinding is geselecteerd, dan kunt u op disconnect drukken om deze verbinding te sluiten.

#### **JBus Send Message**

Hiermee kunt u een bericht sturen op het JBus systeem als er verbindingen aanwezig zijn.

### 2.2.1.18 Instellingen - Radar

#### **Instellingen van de radar aanpassen**



- **Stuur een radar commando**

Hier kunt u rechtstreeks een commando naar de radar sturen

U dient dit alleen te gebruiken op verzoek van de technische support afdeling van Yachtcontrol in het geval van een storing.

- **Parking Position**

Dit is bedoeld voor een open radar dome. Hiermee kan een waarde ingesteld worden (tussen 0 en 1000) waar de radar geparkeerd moet worden. Hiermee kunt u bijvoorbeeld uw radar mooi haaks op het schip laten stilstaan.

- **Performance**

Hier kunt u de volgende instellingen aanpassen:

MBS: Hiermee kunt u de MBS aan en uitzetten.

Trail: toon een vervagende staart op uw radarlijn.

Punten opvullen: Vul onbekende punten op.

Snelle rotatie:

Ververs snelheid: Snelheid waarmee radarbeeld ververs wordt

- **Standaard Waarden**

Standaard waarden voor de automatische voorkeuzes van de radarbediening

Druk op knop *Standaard Waarden* om de waarden op hun initiële instellingen terug te zetten.

- **max MBS**

Max MBS wordt gebruikt een radius van de echo om het schip weg te filteren van het radarbeeld.

- **Radar Kleur**

Kleur van de radaroverlay, het radarbeeld op het popupscherm en radarscherm buiten.

- **Koers Lijn Instellen**

Na eerste installatie van de radar dient deze 'geijkt' te worden.

Met deze functie kunt u een verdraaiing van het beeld instellen zodat de richting van het beeld overeenkomt met de richting van het schip.

**Set Radar IP**

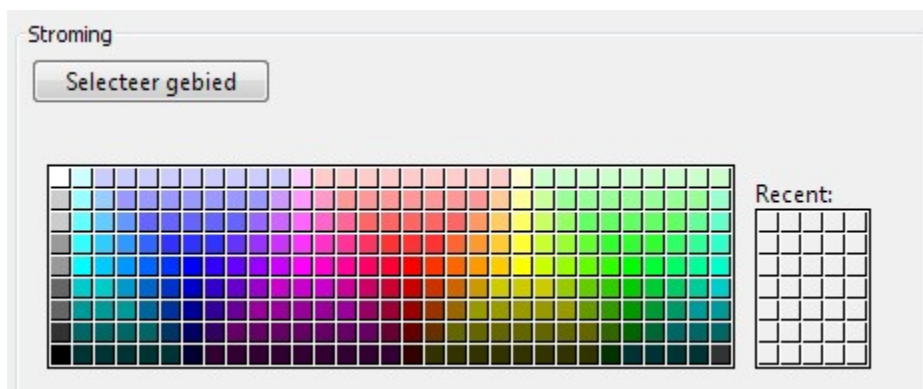
Schrijf een nieuwe IP adres toe aan de gekoppelde radar.

**Standaard IP**

Vertel de radar om zijn standaard IP adres te gaan gebruiken.

### 2.2.1.19 Instellingen - Stroming

#### Aanpassen van stromingsinstellingen

**Selecteer gebied:**

U krijgt een scherm waarin u een gebied kunt selecteren waar u de stromings- en getijdegegevens van wilt zien.

**Kleurenkiezer:**

U kunt de kleuren van de stromings pijlen instellen zoals ze op de kaart getoond worden.

### 2.2.1.20 Polar Diagram - Boot kiezen

In dit venster kunt u een actieve Polar Diagram kiezen, of andere voor gedefinieerde Polar Diagrammen bekijken.

Zoek uw boot:

Zeil nummer	Scheepsnaam	Eigenaar	Type
6127	Falkenstein ABCDEFGHIJKL	B. Honscheid	Sun Fast 3200
3888	ACE	A.P., Moerman	BH 36
4669	RIETJE	H.C. Innemee	Banner 41
6385	VIAVAI	B. Sprij	X-362 Sport
6890	CAPOLAVORO	T.F.B.M., ten Kortenaar	Spirit 36
7177	Kind of magic	H.M.R., de Jong	Koopmans 40x1.95
7427	Puppis	P.J.A., School	First 31.7
7195	ANIMAL	J., Hollestelle	Elan 31
7159	Lightning	R.C., Zeedijk	Dehler 36
6801	Paradiso	J.W. Agterhof	Grinde820x1.70
6431	CHASSEUR	J., de Jager	First 31.7
6392	Grace	V.M. Camimada	Dehler 39 *1.90
5737	Spirit lady	J. Dijkstra	MG 38
3398C	Invre	A.W. Rezemer	Contrast 362

	Beat an...	Beat VMG	R52	R60	R75	R90	R110	R120	R135	R150	Run VMG
6 kt	45.0	3.23	5.03	5.37	5.68	5.75	5.66	5.45	4.83	4.03	3.49
8 kt	43.5	3.94	6.08	6.45	6.72	6.87	6.85	6.65	6.01	5.12	4.44
10 kt	43.3	4.51	6.80	7.09	7.31	7.53	7.55	7.39	6.90	6.12	5.30
12 kt	41.5	4.87	7.23	7.52	7.73	7.89	8.04	7.90	7.50	6.89	6.08
14 kt	40.4	5.08	7.46	7.78	8.06	8.06	8.47	8.33	7.95	7.46	6.73
16 kt	39.5	5.22	7.59	7.91	8.32	8.34	8.84	8.73	8.35	7.89	7.27
20 kt	40.0	5.32	7.73	8.05	8.54	8.84	9.19	9.52	9.14	8.65	8.08

Selectie opslaan      Sluiten

**Zoek uw boot:**

Bovenin het scherm staat de tekst 'Zoek uw boot' met een invoerscherm. Hier kunt u woorden typen welke geschieden worden met een spatie om de data in de tabel eronder te filteren.

**Tabel**

In de tabel staan een groot aantal boten waarvan polar-diagram data bekend is. U kunt een boot selecteren door er 2 maal op te klikken.

U zult nu onderin een overzicht krijgen van de data die beschikbaar is van uw gekozen boot. Rechts komt een grafische weergave van deze data.

**Selectie opslaan**

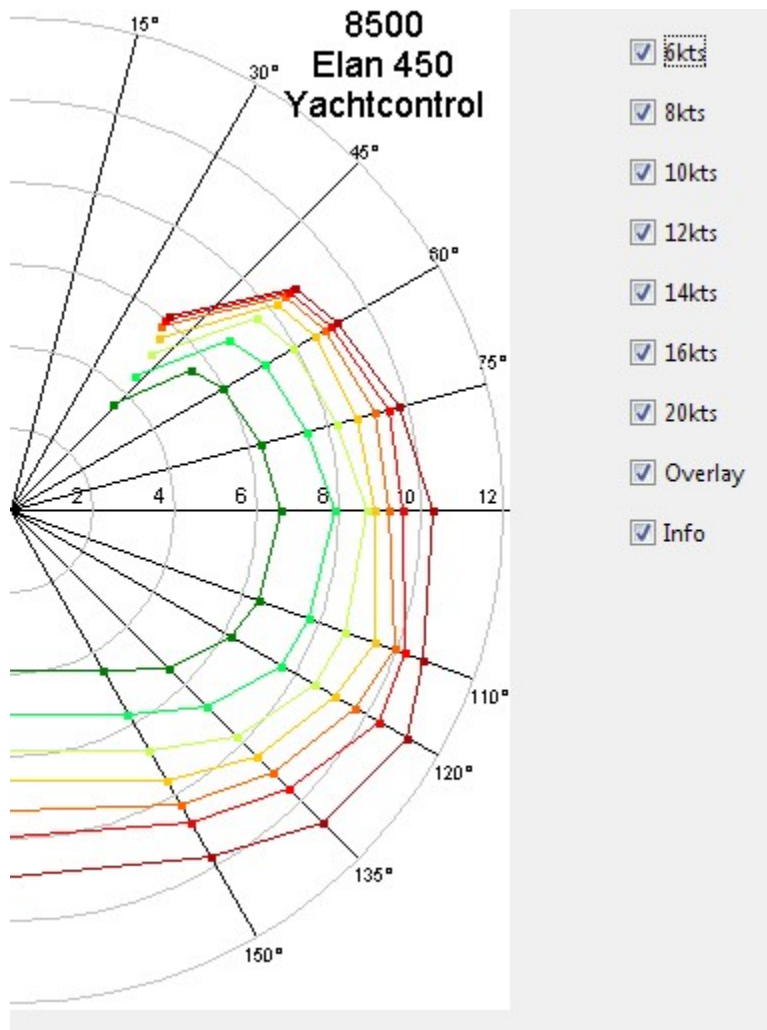
Wilt u de gekozen boot zichtbaar maken in uw dataschermen, of deze bijwerken? Dan kunt u deze data opslaan zodat het programma deze data onthoudt. Let op dat er maar 1 instantie onthouden kan worden, en dat de vorige polar diagram wordt overschreven.

**Sluiten**

Hiermee kunt u dit scherm sluiten.

**2.2.1.21 Polar Diagram - Polar diagram tonen**

U kunt hiermee uw Polar Diagram zien.



### De polar diagram

Als u een Polar Diagram heeft geselecteerd, dan vindt u hier uw Polar Diagram terug. Rechtsbovenin vindt u uw Zeilnummer, Type van het boot en scheepsnaam terug. Het diagram wordt geschaald naar een relatief topsnelheid van uw boot.

Rechts vindt u een aantal filters waarmee u lijnen kunt aan en uit kunt schakelen.

De 6kts tot en met de 20kts verbergen de polar lijnen. Overlay verbergt de lijnen. En met info kunt u de tekst verbergen.

#### 2.2.1.22 Polar Diagram - Polar diagram bijwerken

In dit scherm kunt u de geselecteerde Polar data bijwerken.

Basis informatie		Polar data											
Parameter	Waarde	Beat a...	Beat v...	R52	R60	R75	R90	R110	R120	R135	R150	Run V...	
Sail nr	8500	6kts	44.1	3.567	5.532	5.914	6.237	6.492	6.377	6.142	5.427	4.467	3.868
Scheepsnaam	Yachtcontrol	8kts	42.8	4.392	6.686	7.045	7.368	7.784	7.655	7.508	6.714	5.655	4.897
Type	Elan 450	10kts	41.7	5.052	7.541	7.859	8.123	8.551	8.578	8.425	7.717	6.68	5.785
Bouwer	Elan Marine	12kts	40.5	5.473	8.108	8.433	8.621	8.776	9.305	9.009	8.415	7.494	6.508
Ontwerper	Humpreys Design	14kts	39.5	5.728	8.357	8.717	9.093	9.105	9.815	9.564	8.949	8.169	7.201
Jaar	2007	16kts	38.9	5.901	8.519	8.874	9.407	9.434	10.081	10.216	9.459	8.687	7.835
Eigenaar	V. van der Louw	20kts	38.9	6.042	8.685	9.047	9.649	10.172	10.532	10.979	10.616	9.618	8.826
Max. Bemanning gewicht	915												
Datum meetbrief	18 07 2012												
Tijd meetbrief	09:22:26												
Lengte overall	13.600												
Lengte waterlijn	12.537												
Diepgang	2.529												
Max. Breedte	4.36 1												

Stel u vindt uw boot niet tussen de data zitten, maar u vindt wel een boot van hetzelfde type en makkelijk. U kunt dan ervoor kiezen om deze boot in te laden, en de data aan te passen naar uw eigen boot.

### Basis informatie

Hier kunt u informatie bijwerken over uw schip zoals de scheepsnaam, de eigenaar en diepgang.

### Polar data

Hier komt alle Polardata in terug. Stel dat u een volledig andere boot heeft en alle polardata beschikbaar heeft. U kunt deze nu invullen zodat u gebruik kunt maken van het polaroverzicht en de polardata in uw datascherm.

### Opslaan

Als u aanpassingen gemaakt heeft aan de data, druk dan op opslaan zodat uw data wordt bewaard.

### Sluiten

Hiermee sluit u dit venster.

## 2.2.2 Navigatie

Met het menu *Navigatie* kunt u kaartoverlays aan- / uit zetten en basis kaartfuncties bedienen



**Inzoomen:**

Zoom 1 stap verder in op de kaart

**Uitzoomen:**

Zoom 1 stap verder uit op de kaart

**Zoom Haven / Zoom Zee**

Met deze knop kunt u snel schakelen naar een vooringesteld zoomniveau voor in de haven of op zee. (Zie bestand->Instellingen->config)

**Pan / Zoom modus:**

Aan: U kunt met de linkermuisknop de kaart verslepen

Uit: U kunt met de linkermuisknop een zoomgebied op de kaart selecteren

**Zoek schip:**

De kaart wordt eenmalig gecentreerd op de positie van het schip

**Centreren (aan/uit):**

Aan: De kaart 'loopt mee' met de positie van het schip

Uit: De kaart schuift alleen op verzoek van de gebruiker

**Afstandsmeting (aan/uit):**

Aan: U krijgt bij de muiscursor een scherm met de koers en afstand van het schip naar de cursor

**Schaal (aan/uit):**

Met deze functie word een balk onderin aan/uit gezet met een afstands schaal.

**Opschonen:**

Alle waypoints en routes worden ontzichtbaar gemaakt. (Punten worden niet verwijderd)

### 2.2.3 Dataschermen

**Let op! Als het dataschermen menu grijs is:**

Navigatie Dataschermen Tools W

**Dan moet u als eerst naar Help->Onderhoud om onderhoudsmodus in te schakelen.**

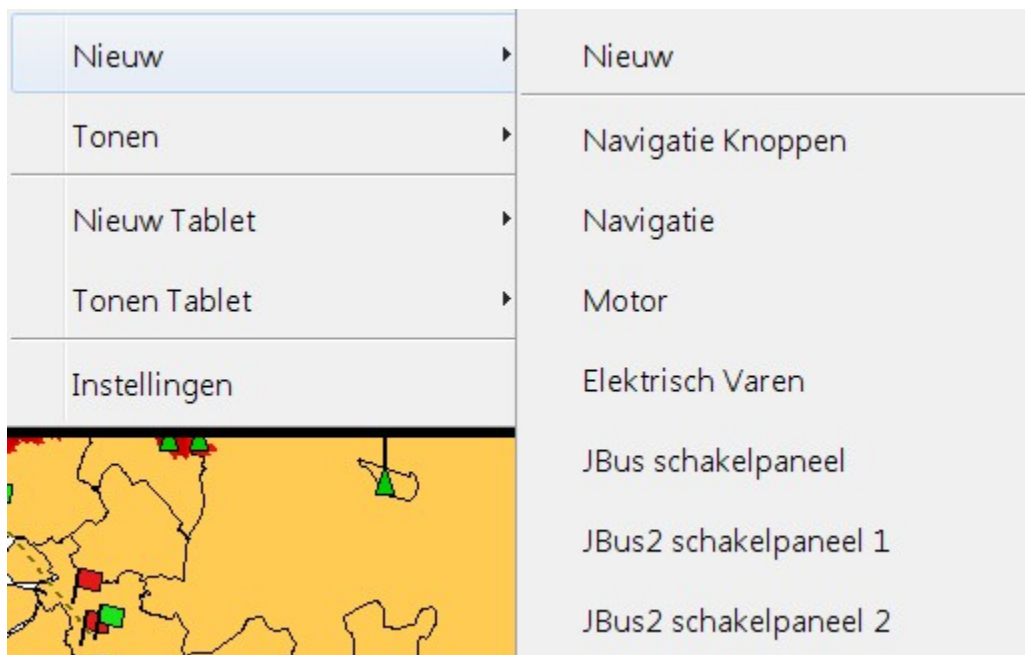
Met het menu dataschermen kunt u panelen maken waarop klokken getoond kunnen worden. Deze klokken kunnen bijvoorbeeld navigatie informatie, radar beelden, camera beelden en NMEA 2000 informatie tonen.

#### Dataschermen menu

Nieuw	▶
Tonen	▶
Nieuw Tablet	▶
Tonen Tablet	▶
Importeer	
Exporteer	
Instellingen	

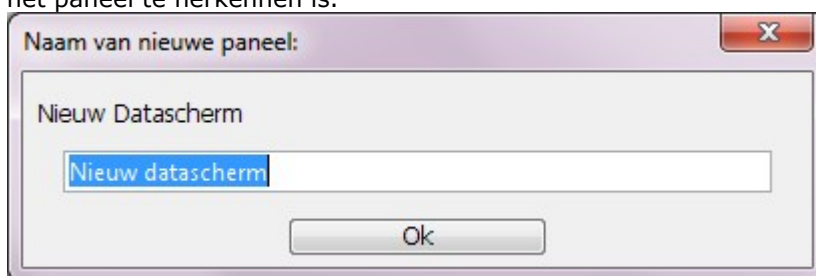
#### Nieuw

Bij nieuw kunt u kiezen voor een nieuw datascherm of een van te voren gedefiniëerd paneel.



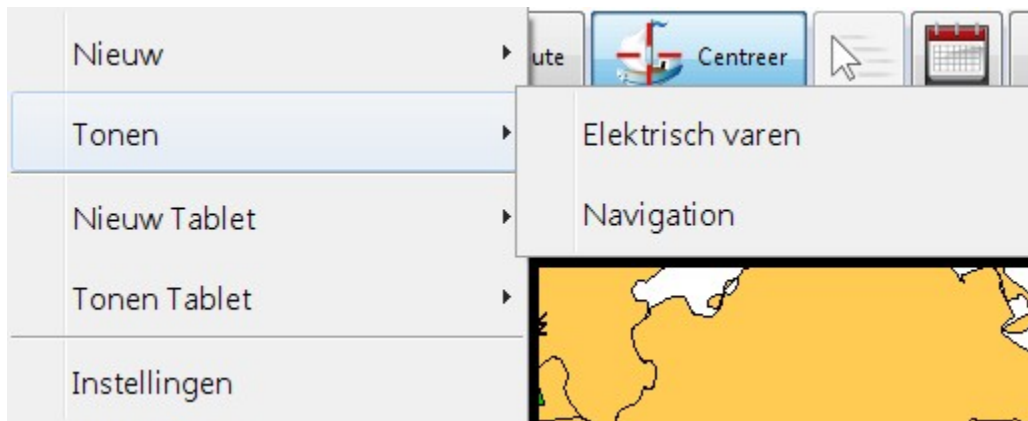
- **Nieuw:** creëert een nieuw leeg datascherm.
- **Navigatie Knoppen:** creëert datascherm met de knoppen uit de standaard menubalk.
- **Navigatie:** creëert een navigatie datascherm.
- **Motor:** creëert een nieuw Motor datascherm.
- **Elektrisch Varen:** creëert een nieuwe scherm voor elektrisch varen.
- **JBus Schakelpaneel:** creëert een voorgedefinieerd JBus scherm.
- **JBus2 schakelpaneel 1:** creëert een voorgedefinieerd JBus scherm.
- **JBus2 schakelpaneel 2:** creëert een voorgedefinieerd JBus scherm.

Nadat een keuze is gemaakt verschijnt dit scherm. Hier kan een naam gekozen worden waarmee het paneel te herkennen is.



### Tonen

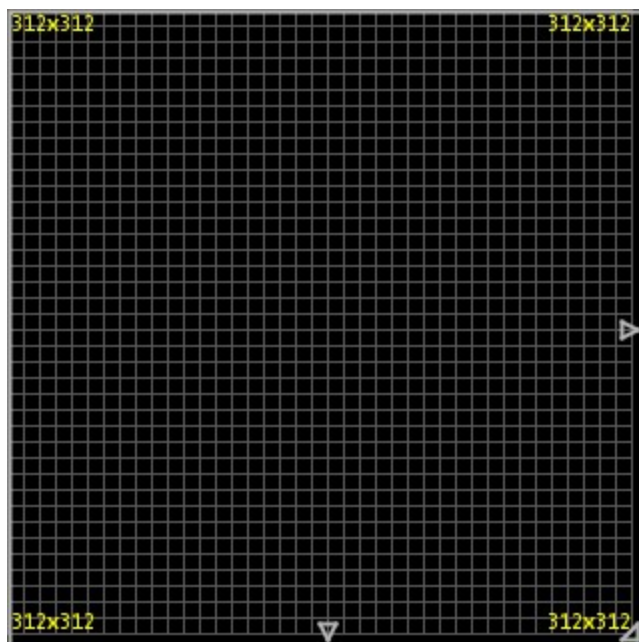
Een datascherm kan uit het zicht gehaald worden door deze te verwijderen, of door deze te verbergen. Verwijderen is permanent. Maar als een paneel verborgen is kan deze weer getoond worden. Een verborgen datascherm is nog wel te benaderen is via de dataserver. Deze hoeft dus niet altijd in uw navigatiescherm te blijven.



Een scherm met een vinkje ervoor is zichtbaar. Door hierop te klikken wordt het vinkje verwijderd en zal het paneel niet meer zichtbaar zijn. Door er weer op te klikken wordt deze weer zichtbaar.

#### Een datascherm in design modus:

Door via het snelmenu een datascherm in design modus te zetten, of na het kiezen van het maken van een Nieuw datascherm, zal er een datascherm in design modus komen.

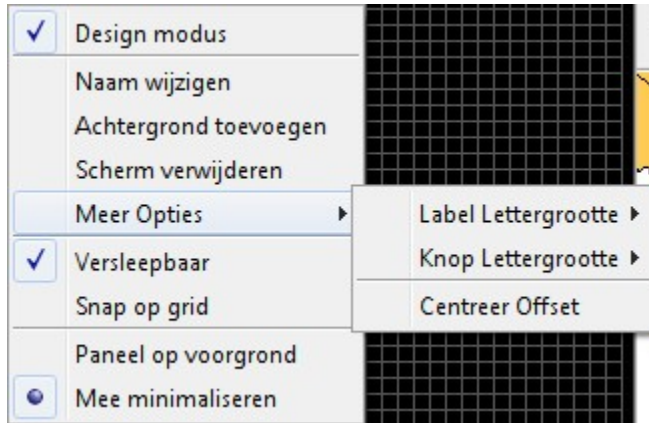


Een datascherm is te bewerken in design modus met de volgende functies:

- **Slepen:** Er kan gesleept worden door het paneel te slepen met de linker muisknop ingedrukt te houden. Vergelijkbaar met vensters balken van programma's in Windows.
- **Klok slepen:** Een klok kan gesleept door deze te slepen met de linker muisknop. (notitie: de camera klok kan alleen gesleept worden door de boven of onderbalk te slepen)
- **Klok aanmaken:** In designmodus kan een klok toegevoegd worden door op een lege cel te klikken. Dit opent de klokeeditor. (Notitie: als er onvoldoende ruimte is voor een klok, zal er niets gebeuren!)
- **Klok bewerken:** Door in designmodus te dubbel klikken op een klok kan deze bewerkt worden.
- **Vergroten/verkleinen:** Door op de rechter rand, de onderrand of de rechter onderhoek te slepen in designmodus kan het datascherm groter of kleiner gemaakt worden.
- **Snelmenu:** door te rechter klikken in een datascherm wordt het snelmenu geopend.

**Snelmenu:**

Het snelmenu geeft een aantal handige functies om een datascherm te beheren.



**Design modus:** Deze optie kan aan of uit staan. Als deze aan staat kan een datascherm bewerkt worden.

**Naam wijzigen:** Met deze optie kan de naam veranderd worden waarmee dit paneel herkent kan worden. (Kan alleen in design modus)

**Achtergrond Toevoegen:** Hiermee kunt u een afbeelding op de achtergrond van het paneel toevoegen.

**Scherm Verwijderen:** Verwijdert dit datascherm permanent. (Kan alleen in design modus)

**Meer opties:**

**Label Lettergrootte:** Hiermee kunt u de grote van de labels aanpassen.

**Knop Lettergrootte:** Hiermee kunt u tekst op knoppen groter of kleiner maken.

**Centreer Offset:** Dit heeft invloed op de positie waar de boot gepositioneerd wordt als u de centreer

functie gebruikt. Let op dat deze meeweegt met de standaard offset welke te configureren is bij

Bestand -> Instellingen en dan Config.

**Versleepbaar:** Als deze optie aanstaat kan het paneel versleept worden. Dit kan ook als het paneel niet in design modus is.

**Snap op grid:** Deze optie zal het datascherm laten vallen op een raster in het scherm zodat het netjes op de rand georiënteerd is.

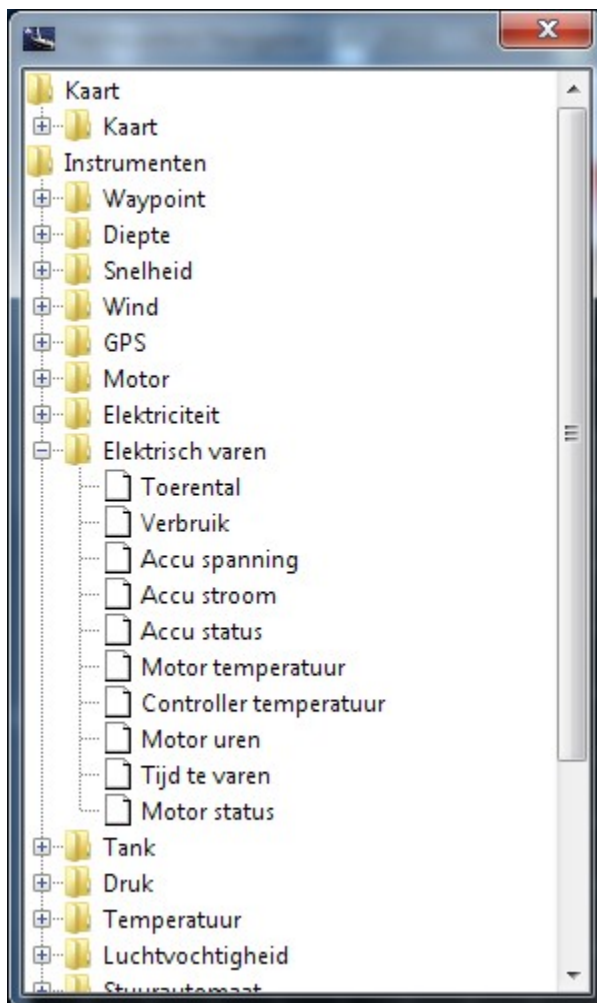
**Paneel op voorgrond:** Met deze optie zal het datascherm altijd op de voorgrond blijven, ook voor andere programma's.

**Mee minimaliseren:** Met deze optie zal het datascherm alleen op de voorgrond van Yachtcontrol Navigatie blijven, andere programma's vallen er dus overheen. Verder minimaliseert dit datascherm met Yachtcontrol Navigatie mee.

**Klok maken:**

Om een klok te maken moet u klikken in een plek op het datascherm. Zorg ervoor dat het paneel in design modus staat en dat er voldoende ruimte is voor de klok. De klokken worden gebouwd door het vak waar geklikt is als linkerbovenhoek te gebruiken.

Als er voldoende ruimte beschikbaar is dan word er nu een nieuw venster getoond waar een type klok geselecteerd kan worden:



De klokken zijn opgedeeld in de volgende categorieën:  
Waypoint, Diepte, Snelheid, Wind, GPS, Motor, Elektriciteit, Elektrisch Varen, Tank, Druk, Temperatuur, Luchtvochtigheid, Stuurautomaat, Radar, Camera, Datum, Tekst, Bussystemen en Dataschermen.

Door een klok te selecteren wordt de klok editor opgestart:

Titel RPM

Klok type Analoog

Auto Font Size

Eenheid tonen

Systeem NMEA

Device Automatisch

Instance Automatisch

Id 1

Appearance Colors Data Options Other Options

Text Style

Alignment Title Left

Alignment Value 1 Right

Formatter Value 1 1 Decimal

Verdeling

Grote verdelingen 5

Kleine verdelingen 4

Opslaan

De editor zal meer of minder opties tonen als de klok type veranderd wordt. De editor heeft standaard de volgende opties:

Titel: Hier kan de titel een tekst krijgen.

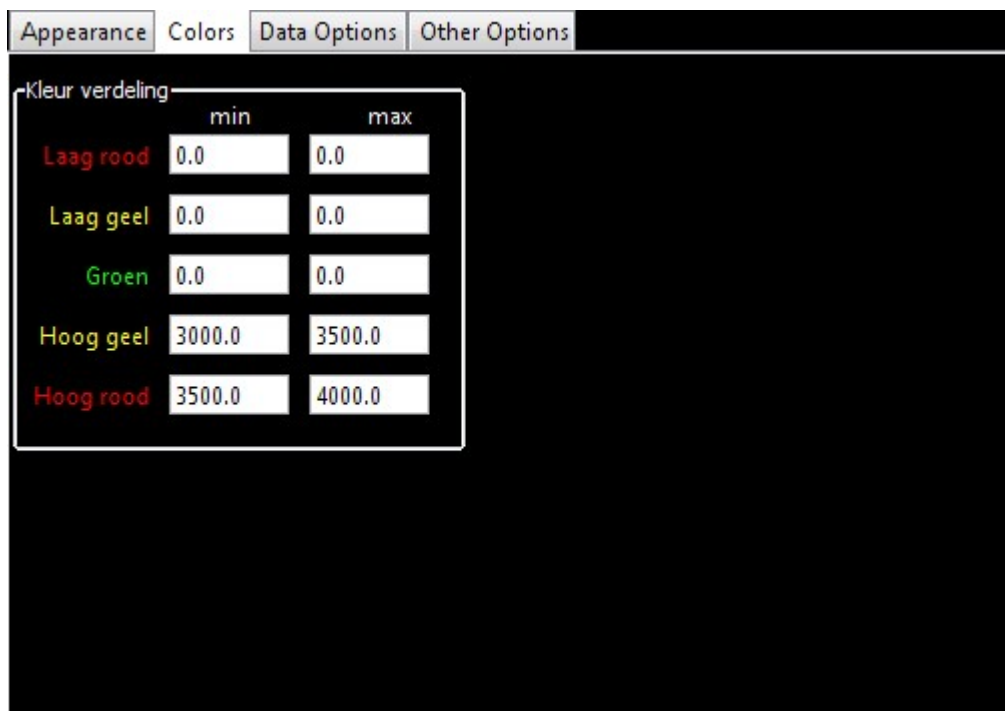
Eenheid tonen: Hiermee wordt de eenheid wel of niet getoond rechts onderin de klok.

Bron: hiermee kan een bron geselecteerd worden. Zoals motor 1, motor 2 of Camera 3.

Klok type: Enkele klokken kunnen soms ook anders weergegeven worden. Denk aan toerental die digitaal en analoog kan zijn. Of SOG die als grafiek getoond kan worden.

#### Appearance:

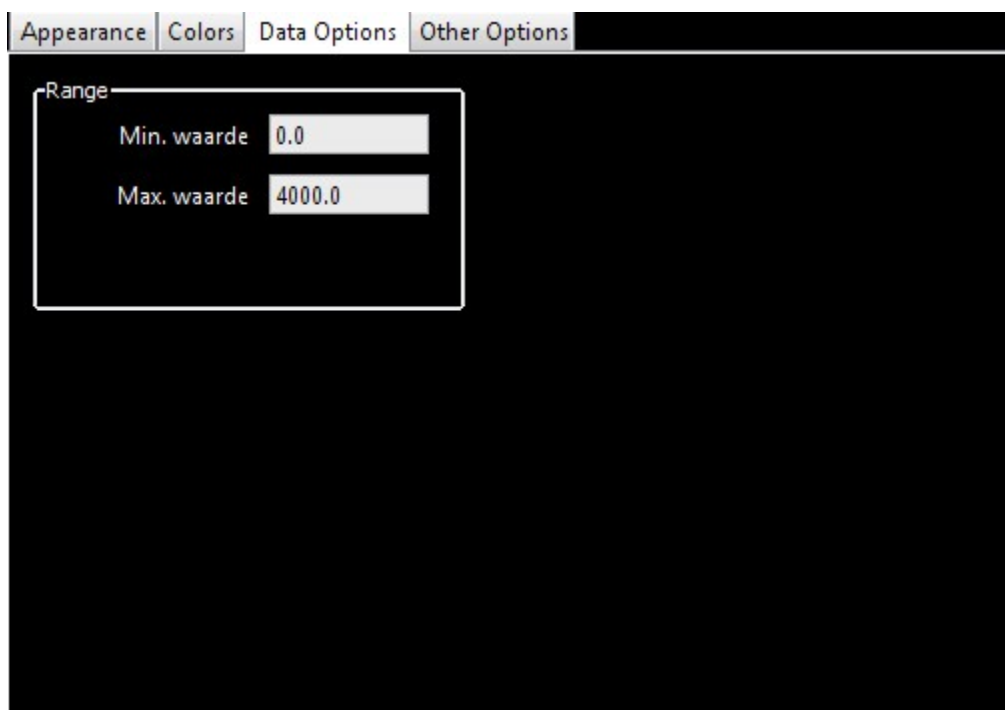
Bij Appearance kunnen generale afmetingen worden gezet. In het voorbeeld wordt het tabblad appearance van een analoge klok getoond. Hier kunnen een aantal grote en kleine verdelingen gezet worden (dit zijn de korte en lange streepjes op bijvoorbeeld een snelheidsmeter). De tekststijl geeft aan hoe en waar de titel zichtbaar moet zijn, en hoe de value geformateerd moet worden.



Kleur verdeling		
	min	max
Laag rood	0.0	0.0
Laag geel	0.0	0.0
Groen	0.0	0.0
Hoog geel	3000.0	3500.0
Hoog rood	3500.0	4000.0

**Colors:**

Hier wordt een voorbeeld getoond van de kleuren bewerken van een analoge klok. Er zijn 10 tekstvelden wanneer een kleur moet beginnen en eindigen. In het voorbeeld komt het toerental in het gele gedeelte tussen de 3000 en 3500 toeren, en komt deze in het rode gedeelte tussen de 3500 en 4000.

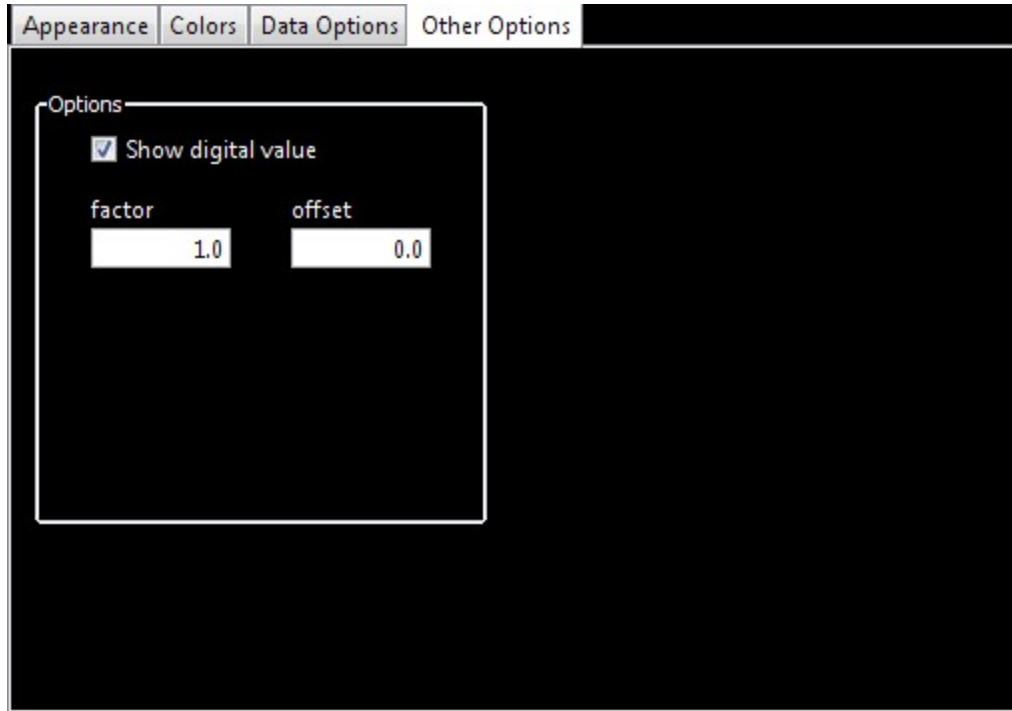


Range	
Min. waarde	0.0
Max. waarde	4000.0



### Data Options

Hier kunnen bepaalde data opties gewijzigd worden per klok. In dit voorbeeld wordt een minimum en maximum gedefinieerd waar tussen de analoge klok opereert.

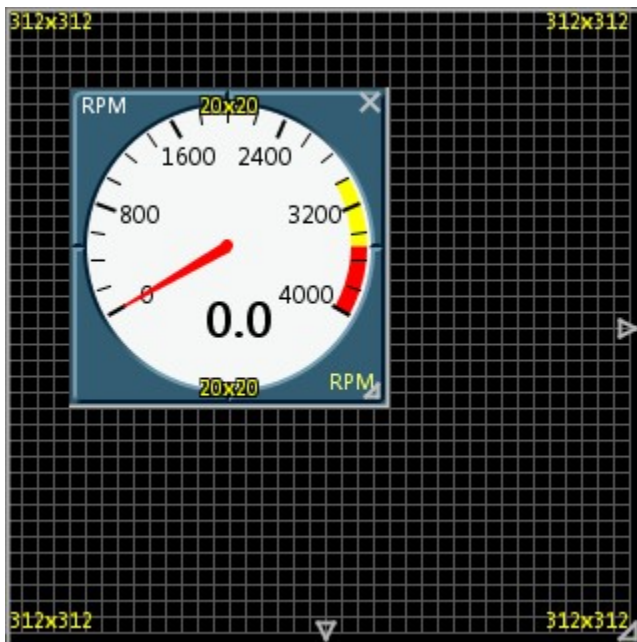


### Other options

Hier kunnen resterende opties gezet worden, zoals een factor waarmee de waarde in de klok vermenigvuldigd moet worden, en wat van offset deze kan hebben. Ook kan hier in dit voorbeeld de 'show digital value' aan of uitgezet worden, dan wordt de digitale waarde wel of niet getoond.

### Opslaan:

Door op de knop opslaan te drukken, wordt de klok toegevoegd aan het paneel.



Zolang als je in design modus bent, kan ook de klok vergroot of verkleind worden door de lichtgrijze randen te verslepen.

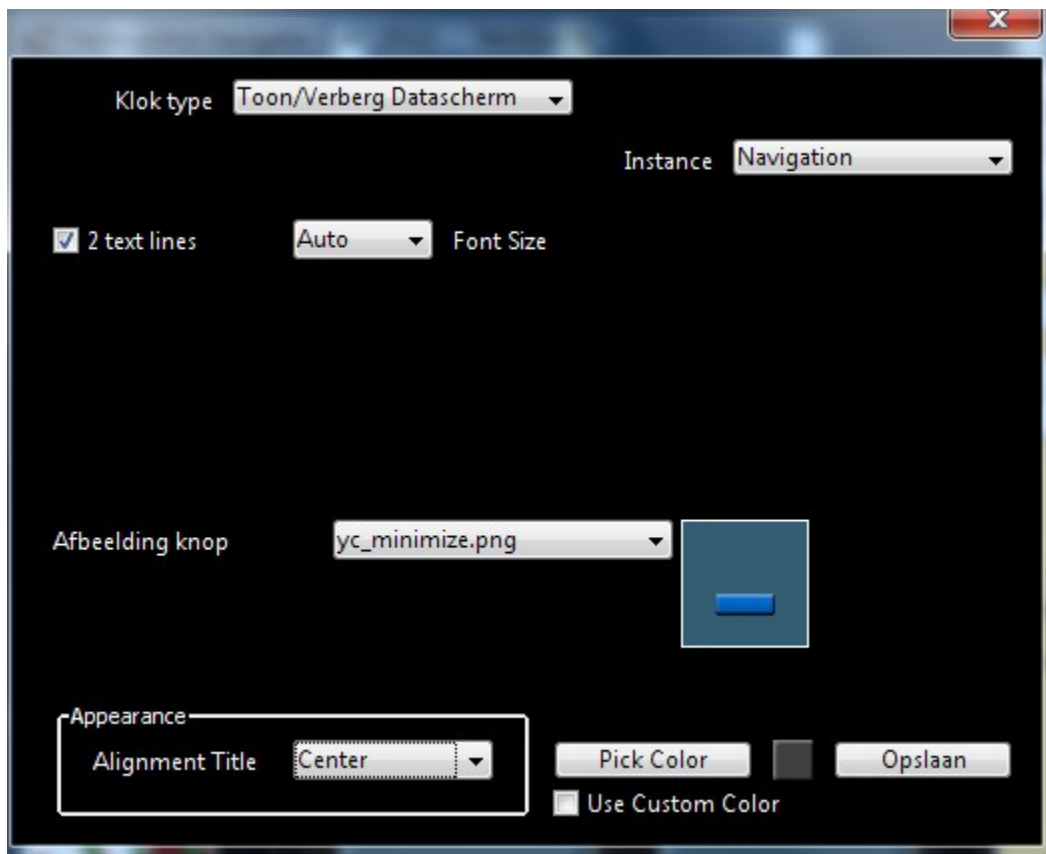
**Bediening:**

Onder bediening zijn klokken welke uw boot systemen of uw dataschermen kunnen besturen vanaf uw computer.



Knoppen zoals deze kunnen gebruikt worden om Dataschermen te verbergen of tevoorschijn te halen.

Hier volgt een afbeelding om deze knoppen in te stellen:



Bij **Instance** kan gekozen welk *Datascherm* bestuurd wordt met deze knop. Met 2 text lines wordt de naam van het datascherm over 2 regels geprojecteerd op de button. Bij Afbeelding knop kun je een voorgedefinieerde afbeelding instellen voor de button.

## 2.2.4 Tools

Met het menu *Tools* kunt u een zijn de volgende opties beschikbaar:

<input checked="" type="checkbox"/> AIS Overlay
AIS Lijst
Filter B class
Filter CPA afstand
Filter stilliggende schepen
Radar (aan/uit)
<input checked="" type="checkbox"/> Radar Overlay
Marpa Lijst
<input checked="" type="checkbox"/> Getijden (aan/uit)
<input checked="" type="checkbox"/> Stromingen (aan/uit)
Gebied selecteren
Reset Trip
Alarmen
Alarm Monitor

**AIS Overlay (aan/uit)**

Met deze optie wordt AIS aan of uitgezet. Hiermee wordt AIS informatie niet meer getoond op de kaart.

**AIS Lijst:**

Deze optie opent een venster met AIS informatie.

AIS Lijst 						
Scheepsnaam	Klasse	MMSI Nummer	CPA (Nm)	TCPA	Snelheid (Kts)	Koers (°)
Class A Ship 0	Class - A	2042	0.0	00:00:00	8.0	082

**Filter B class:**

Hiermee kunnen B klasse schepen gefilterd worden op de kaart.

**Filter stilliggende schepen:**

Hiermee kunnen schepen die stilliggen gefilterd worden op de kaart. De radius hiervoor is in te stellen via Bestand->AIS.

**Radar (aan/uit):**

Aan: Radar bediening wordt getoond onderin het kaart venster

**Radar overlay (aan/uit)**

Aan: Het radarbeeld wordt over de kaart getoond om een beeld te geven van uw omgeving.

**Marpa lijst**

Hiermee kunt u een Marpa lijst tonen. Door een 'Marpa' target te selecteren kunt u deze volgen op uw radarbeeld en deze in de gaten houden.

**Getijden (aan/uit):**

Aan: Laag met getijde stations wordt op de kaart getoond

**Stroming (aan/uit):**

Aan: Stroming gegevens worden op de kaart getoond

**Gebied selecteren:**

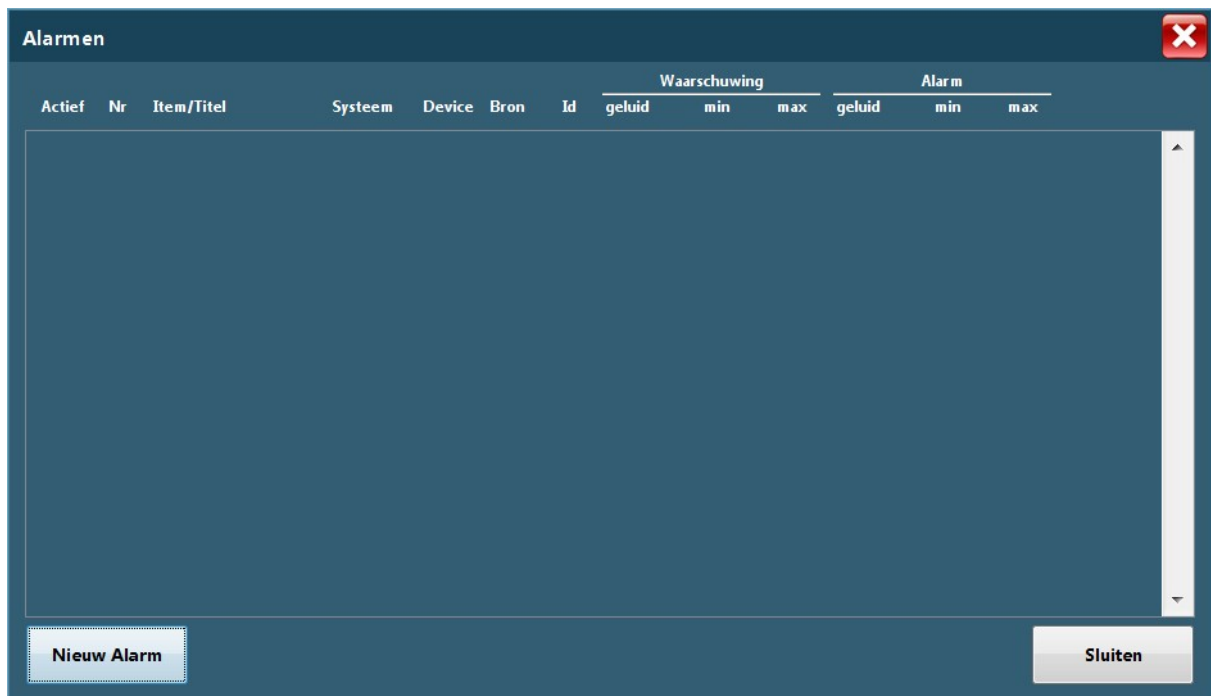
Hiermee kan het gebied geselecteerd worden waarin stromingen en getijden worden berekend.

**Reset trip:**

Met Reset Trip word de huidige trip gereset.

**Alarmen:**

Hier kunnen alarmen ingesteld worden.



In dit overzicht staan alle alarmen die actief zijn.

**Nieuw Alarm**

Door op deze knop te drukken wordt de alarm editor opgestart.

**Let op!** Een alarm kan alleen maar toegevoegd of bewerkt worden als Yachtcontrol Navigatie in onderhoudsmodus staat (zie Help->Onderhoud).

**Alarm Opties**

Actief **Aan**

Item Snelheid over grond

Titel Snelheid over grond

Systeem NMEA Device Automatisch

Bron Automatisch

Id 1

Waarschuwing geluid min max

Alarm geluid min max

Verwijderen Alarm Out Annuleren Bevestigen

**Actief**

Dit is een toggle button. Een alarm kan **AAN** staan of **UIT** staan.

**Item**

Hier staat waar dit alarm betrekking op heeft. In het voorbeeld staat deze op Speed over Ground.

**Titel**

Een naam waaraan het alarm is te herkennen.

**Systeem**

Welk systeem hij op moet controleren. In het voorbeeld controleren wij de **SOG** uit **NMEA**. Dit zou ook kunnen komen uit bijvoorbeeld een Curtis systeem, Capi2, Czone of JBus.

**Device**

Uit welk device komt de informatie? Automatisch probeert automatisch een datastroom te analyseren.

**Bron**

Uit welke bron komt de informatie? Automatisch probeert automatisch een bron te vinden van informatie.

**Id**

Een id nummer.

**Waarschuwing**

Hier staan de instellingen voor waarschuwing. Bij geluid staat een toggle button of er wel of niet een geluid moet worden afgespeeld. Bij min en max kunnen waarden ingesteld worden. Als de waarde van het item welke ingesteld is bij *item* tussen de min en max values komt, dan wordt een waarschuwing gegeven.

**Alarm**

Hier staan de instellingen voor het Alarm. Bij geluid staat een toggle button of er wel of niet een geluid moet worden afgespeeld. Bij min en max kunnen waarden ingesteld worden. Als de ingestelde value tussen de min en max value van Alarm valt, dan zal het alarm een melding geven.

**Verwijderen**

Hiermee wordt het alarm dat u bewerkt verwijderd.

**Alarm Out**

Hiermee kunnen Alarm output opties ingesteld worden. Dit wordt een stukje later uitgelegd.

**Annuleren**

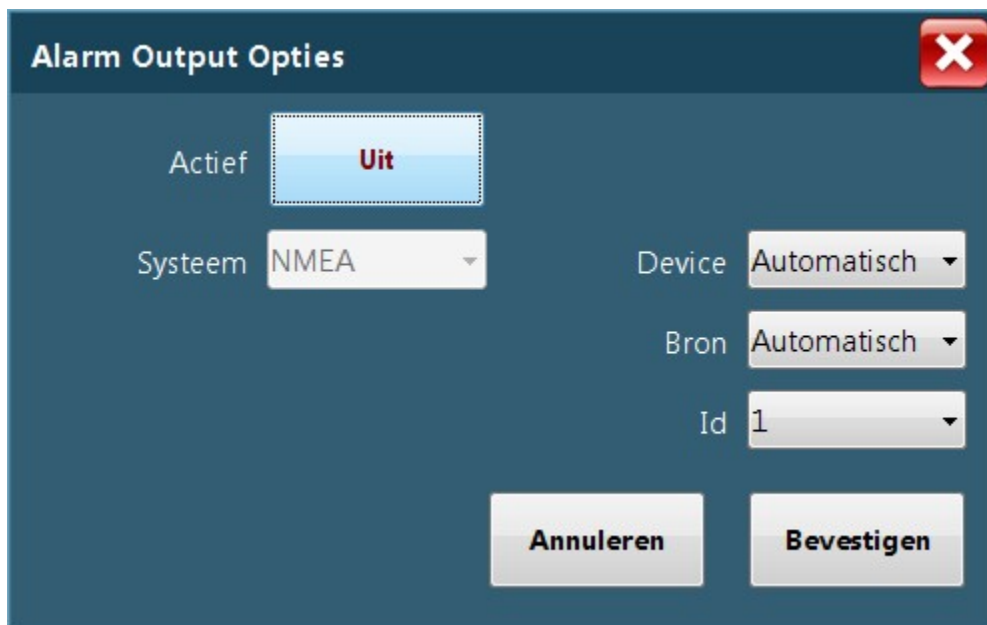
Hiermee worden de wijzigingen niet opgeslagen.

**Bevestigen**

Hiermee sla je de wijzigingen op.

**Alarm bewerken - Alarm out**

Hiermee kan het alarm over een uitgaande poort worden verstuurd naar andere systemen.



**Alarm Output Opties**

Actief

Systeem

Device

Bron

Id

**Actief**

Of deze output actief is of niet.

**Systeem**

Op welk systeem output gegeven moet worden.



### Device, Bron en Id

Hiermee kan een specifiek device gespecificeerd worden.

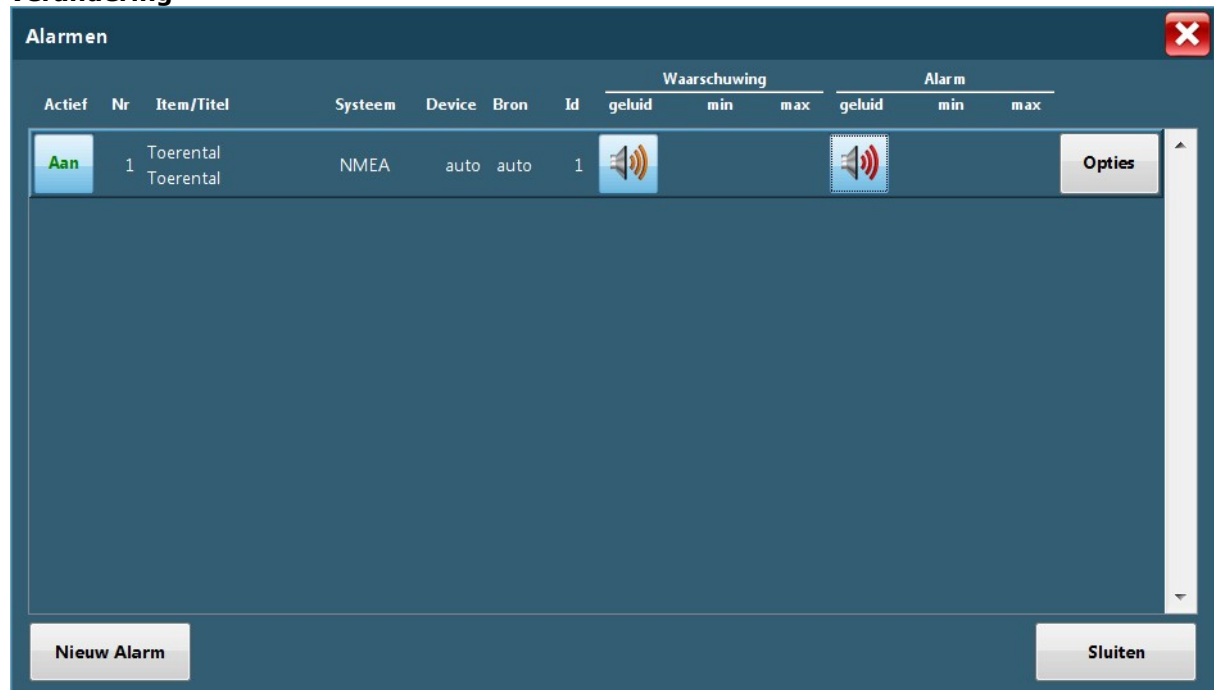
### Annuleren

Annuleren en vorige instellingen gebruiken

### Bevestigen

Sla de wijzigingen op.

### Als een Alarm is aangemaakt, dan komt deze ook in het overzicht. Zie hier de verandering



### Alarm

Per alarm komt er een regel bij. Bij dit alarm kun je drukken op een aantal functies.

Als eerste kun je drukken op **AAN** om het alarm uit te schakelen. Als deze uitgeschakeld is, kunt u drukken op **UIT** om het alarm aan te zetten. Ook kunt u drukken op het speaker icoontje bij Waarschuwing en/of Alarm om het geluid van het desbetreffende alarm te dempen.

Door op **Opties** te drukken, kunt u het alarm bewerken.

### Alarm Monitor

De alarm monitor is bedoeld als een kleine popup op je scherm welke je snel naar je alarmeren kan brengen.



### Lampje

Als het lampje knippert is er iets aan de hand. Druk op de Alarm Manager om te kijken welk alarm uw aandacht vereist.

### Geluid

Met het geluid knopje kunt u gemakkelijk het geluid van al uw alarmen dempen. Let op dat het geluid juist bedoeld is om u op te hoogte te stellen van een actief alarm.

### Alarm Manager

Met deze knop komt u snel in het alarmen overzicht. Dit opent hetzelfde venster als u op Tools->Alarmen zou drukken.

## 2.2.5 Waypoints

Met het menu *Waypoints* kunt u waypoints maken en beheren

Selecteer Waypoint	▶
Verwijder Actief Waypoint	
Plaats Waypoint	
Toevoegen d.m.v. coördinaat	
MOB	
Anker alarm (aan/uit)	
Beheer	
Importeer Routes/Waypoints	
Exporteer Routes/Waypoints	

### Selecteer Waypoint:

Kies een waypoint om te activeren in het menu dat verschijnt

### Verwijder Actief Waypoint:

Het actieve waypoint wordt gedeactiveerd

### Plaats Waypoint:

Maak een waypoint en plaats deze op kaart

### Toevoegen d.m.v. coördinaat:

Maak een waypoint door het invoeren van de naam en de coördinaten

### MOB:

Er wordt een nieuw waypoint gemaakt op de huidige positie en direct geactiveerd

### Anker Alarm

Hiermee kunt u uw anker alarm in of uitschakelen. Een vinkje ervoor betekend dat het is ingeschakeld. Hier wordt onderaan meer over uitgelegd.

### Beheer:

Hier kunt u waypoints (on)zichtbaar maken, bewerken en verwijderen). Hieronder meer informatie over Beheer van Waypoints.


### Importeer Routes/Waypoints

Hier kunt u waypoints en routes importeren.

### Exporteer Routes/Waypoints

Hier kunt u waypoints en routes exporteren.

### Beheer van waypoints:

Waypoints 						
ID	Naam	Zichtbaar	Lat	Lon	Datum	route
1	Waypoint #60	<input checked="" type="checkbox"/>	52°30.249 N	6°08.884 E	2012-09-13	#
2	Random WP1	<input checked="" type="checkbox"/>	52°17.510 N	6°12.329 E	2012-09-13	#

**Laden**   **Verwijderen**   **Maak route**   **Bewerken**   **Afsluiten**

- **Laden:** Het geselecteerde waypoint wordt op de kaart getoond
- **Verwijderen:** Het geselecteerde waypoint wordt verwijderd.
- **Maak route:** De waypoints welke een nummer hebben gekregen in de route kolom kunnen hiermee toegevoegd worden aan een nieuwe route. De route wordt gemaakt op basis van de getallen van laag naar hoog.
- **Bewerken:** Het geselecteerde waypoint bewerken.
- **Afsluiten:** Sluit waypointbeheer af.

Voor de waypoints die u op de kaart wil zien, kunt u een vinkje zetten in de kolom *Zichtbaar*. Als u een waypoint aan een route wilt toevoegen kunt u klikken op het '#' teken in de route kolom. Dan krijgt u de volgende melding:



Voer een positief getal in om de waypoint toe te voegen aan een nieuwe route als u op de knop "Maak route" drukt. Een negatief getal zal niet worden meegenomen bij het maken van een route.

#### **Anker alarm (aan/uit):**

Met deze functie kan het anker alarm aangezet worden. Dit plaatst een ring om de boot op de kaart, en zal een melding geven als de boot buiten deze ring drijft. Instellingen voor het anker alarm kunnen worden aangepast bij Bestand->Instellingen en dan Boot.



**Let op!** Bij het sluiten van dit scherm wordt het anker alarm uitgezet.

### **2.2.6 Routes**

Met het menu *Routes* kunt u routes maken en beheren

Maak Route
Route Info
Instellingen
Beheer
Importeer Routes/Waypoints
Exporteer Routes/Waypoints

**Maak Route:**

Creer een nieuw route.

**Route info:**

Toont info over de huidige route

Waypoints 								
ID	Naam	Zichtbaar	Lat	Lon	Datum	Koers	Afstand	Totale A...
-1	Goto	<input checked="" type="checkbox"/>	52°19.502 N	6°20.027 E	2012-09-13	-	-	-
3	WP0003	<input checked="" type="checkbox"/>	53°03.565 N	5°21.239 E	2012-09-13	321,4°	56,7	56,7
4	WP0002	<input checked="" type="checkbox"/>	52°56.705 N	5°24.289 E	2012-09-13	165,0°	7,1	63,8

Bewerken: Met deze knop kan een waypoint van een route bewerkt worden.

**Beheer:**

Hier kunt u routes laden, bewerken en verwijderen.

Routes <span style="float: right;">✕</span>			
ID	Naam	Zichtbaar	Datum
-1	RT0002	<input checked="" type="checkbox"/>	2012-09-13

Laden   Info   Bewerken   Verwijderen   Afsluiten

- **Laden:** De geselecteerde route wordt geladen
- **Info:** Toon route info
- **Bewerken:** Bewerk de naam van de geselecteerde route
- **Verwijderen:** Verwijder de geselecteerde route
- **Afsluiten:** Sluit routebeheer af

#### Instellingen:

Hier stelt u in of het volgende waypoint in de route automatisch geactiveerd moet worden binnen een in te stellen afstand.

Route

Volg route automatisch

Afstand tot waypoint:  Nm

#### Importeer Routes/Waypoints

Hiermee kunt u een route of een set waypoints importeren.

#### Exporteer Routes/Waypoints

Hiermee kunt u een route of een set waypoints exporteren.

## 2.2.7 Track

*Met menu Track kunt u tracks instellen en beheren*

<input checked="" type="checkbox"/>	Tonen (aan/uit)
	Opslaan
	Beheer
	Reset
	Rapportage ▶
	Logboek
	Instellingen

**Tonen (aan / uit):**

Aan: Track wordt getoond op de kaart

**Opslaan:**

Sla de huidige track op

**Beheer:**

Laden, bewerken en verwijderen van routes

Tracks		
Naam	Datum	
Autosave 2012 08 31 - 14 33	2012 08 31 - 14 33	▲
Autosave 2012 09 11 - 12 55	2012 09 11 - 12 55	☰
Autosave 2012 09 12 - 16 31	2012 09 12 - 16 31	
Autosave 2012 09 28 - 14 23	2012 09 28 - 14 23	
Autosave 2012 09 28 - 14 28	2012 09 28 - 14 28	
Autosave 2012 09 28 - 14 37	2012 09 28 - 14 37	▼
Autosave 2012 09 28 - 14 53	2012 09 28 - 14 53	

Laden    Bewerken    ✕ Verwijder...    Importeren    Exporteren    Afsluiten

- **Laden:** Toon de geselecteerde track op de kaart
- **Bewerken:** Geef de geselecteerde track een andere naam
- **Verwijderen:** Verwijder de geselecteerde track
- **Importeren:** Importeer een track
- **Exporteren:** Exporteer een track


- **Afsluiten:** Sluit trackbeheer af

**Reset:**

Maak een waypoint door het invoeren van de naam en de coördinaten

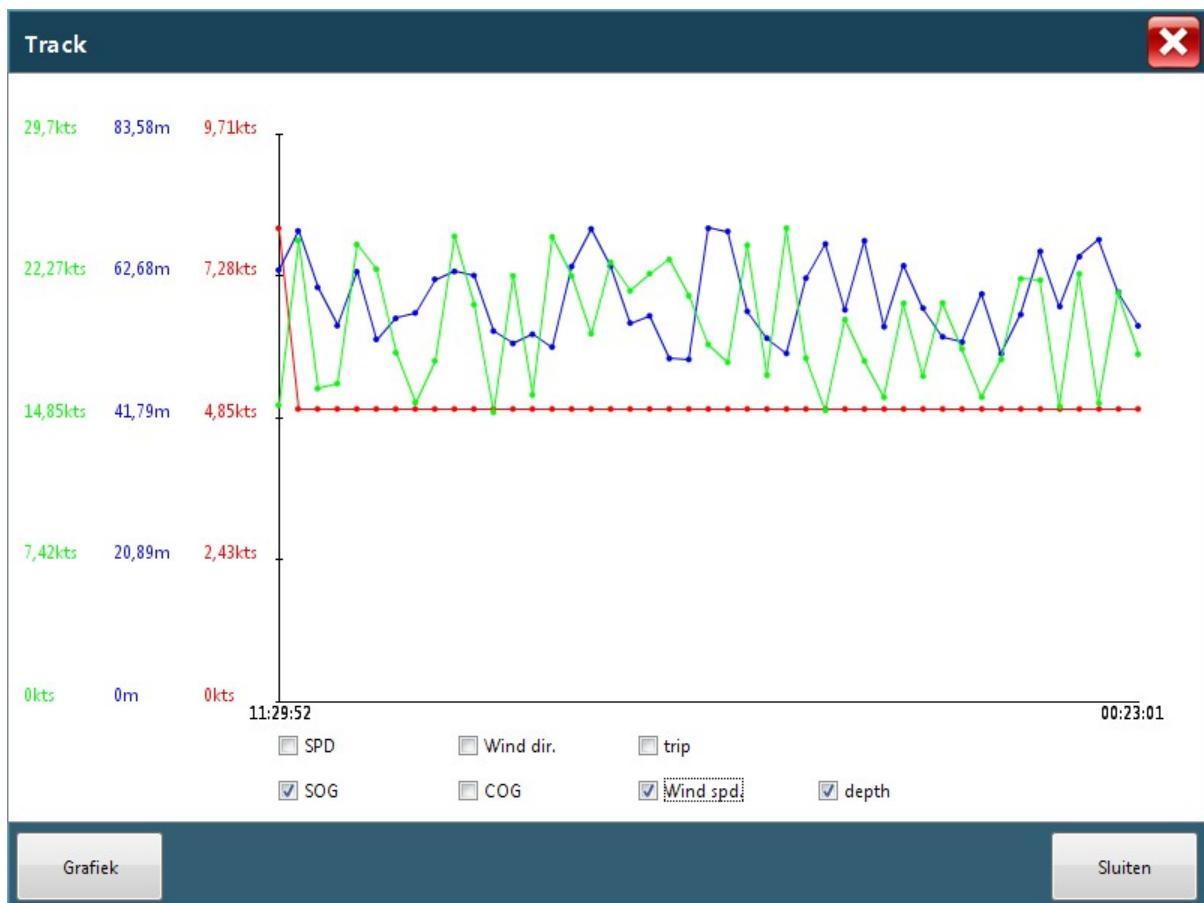
**Rapportage:**

Hiermee kan een overzicht van een track getoond worden.

Track 										
Punt	Tijd	Positie	SOG	SPD	Trip	Diepte	COG	Wind dir	Wind spd	Logboek
0	2012-09-28 02:36:12	52°27.988 N 6°04.456 E	0 kts	0 kts	0 Nm	0 m	333	0	0 kts	
1	2012-09-28 02:36:25	52°24.292 N 6°07.585 E	50 kts	50 kts	4,1 Nm	69,1 m	338	357	19 kts	
2	2012-09-28 02:36:35	52°24.427 N 6°07.495 E	50 kts	50 kts	4,3 Nm	52,5 m	338	356	16,7 kts	
3	2012-09-28 02:36:45	52°24.493 N 6°07.316 E	50 kts	50 kts	4,4 Nm	54,5 m	285	27	16,1 kts	
4	2012-09-28 02:36:56	52°24.531 N 6°07.081 E	50 kts	50 kts	4,5 Nm	63,2 m	285	55	17,9 kts	
5	2012-09-28 02:37:06	52°24.567 N 6°06.858 E	50 kts	50 kts	4,7 Nm	59,8 m	285	81	19,6 kts	

Via de knop Grafiek kan een grafische weergave getoond worden van de track.

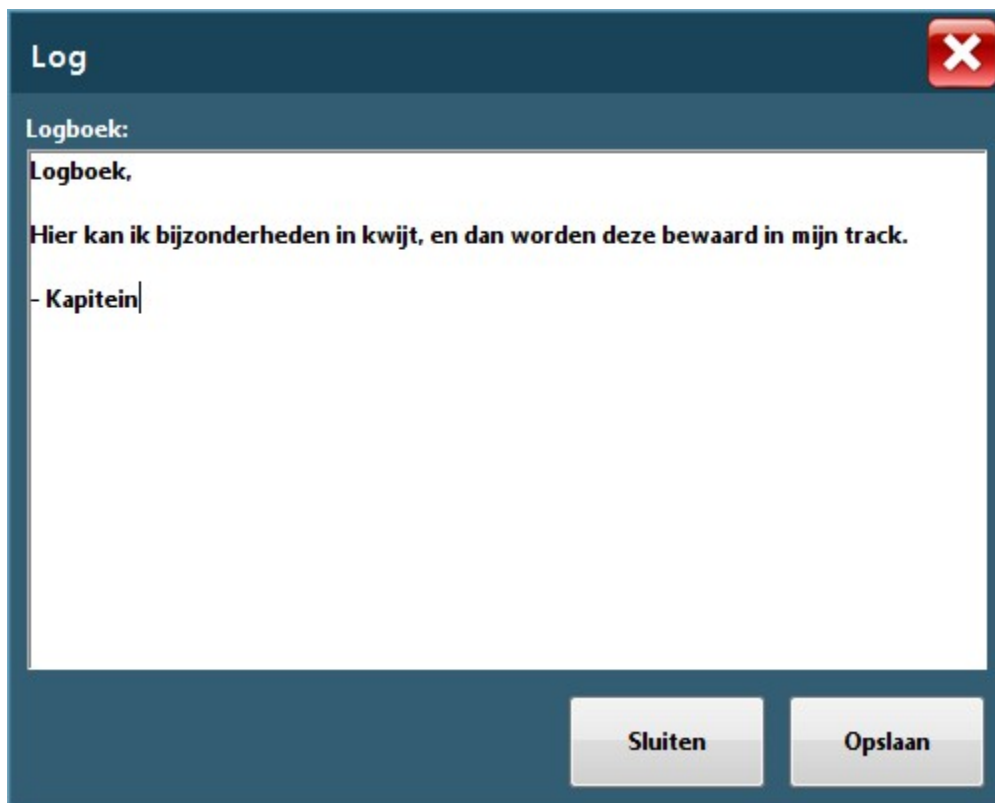




In de grafiek kunnen een aantal gegevens aan en uitgezet worden. De X-as zal de tijd weergeven waarop de track gemaakt is. De Y-as toont de relatieve waarden (min tot max) van de geselecteerde parameters. Let op dat er maximaal 3 parameters tegelijk aan kunnen staan.

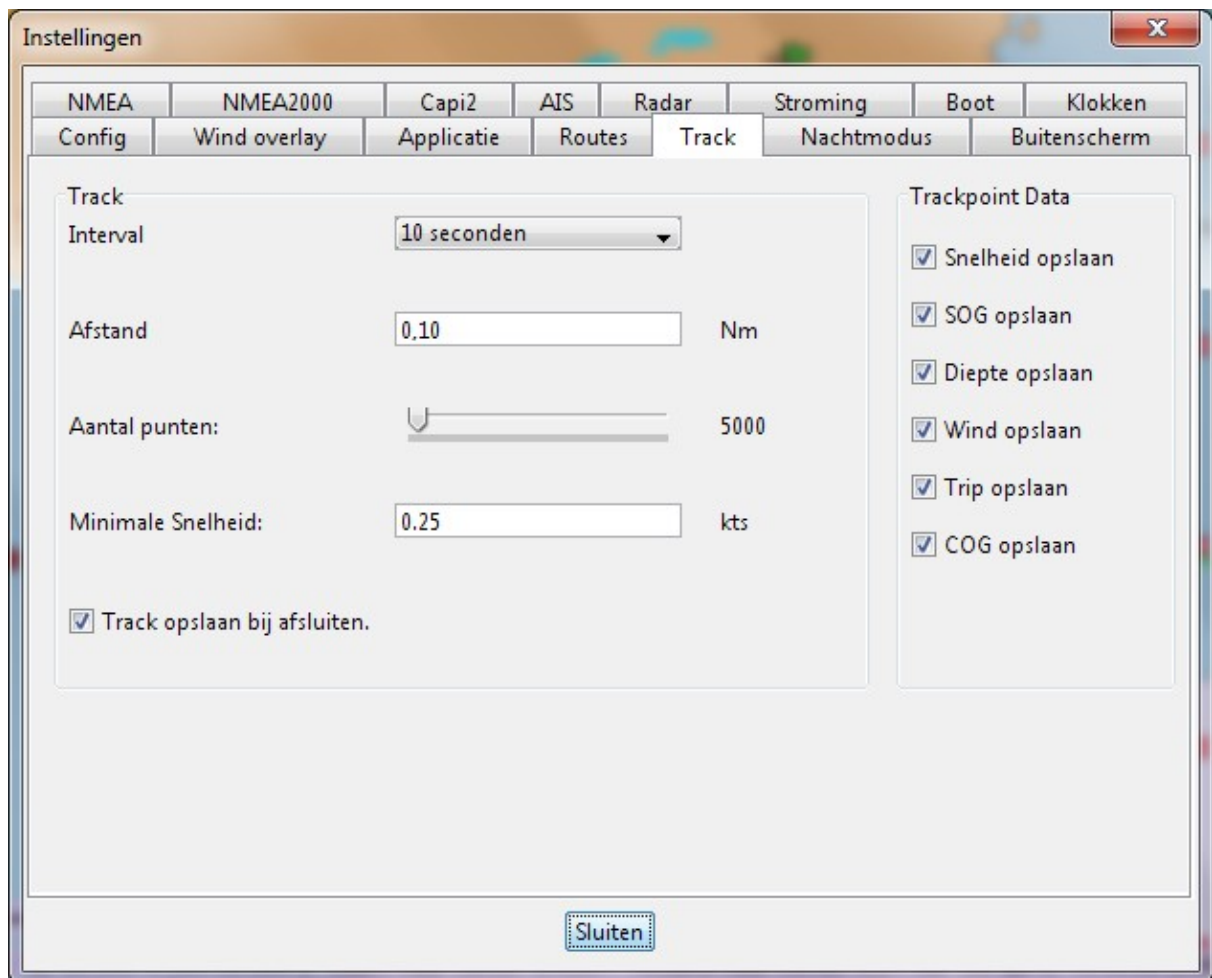
#### Logboek:

Met het logboek kunnen er een notitie ingevoegd worden in de track.



Na het invoeren van een boodschap kan er gekozen worden voor het opslaan hiervan of het sluiten. Het opslaan maakt direct een trackpunt aan met de logboek notitie. De knop voor het sluiten zorgt ervoor dat het logboek wordt gesloten. Bij het sluiten van het paneel wordt de getypte tekst NIET opgeslagen.

#### **Instellingen:**

**Track:**

Hier stelt u het volgende in:

**Interval:** Tijd tussen de opgeslagen punten

**Afstand:** Minimale afstand tussen 2 opgeslagen punten

**Aantal punten:** Aantal punten dat voor een track wordt opgeslagen

**Minimale Snelheid:** Minimale snelheid die gevaren moet worden om trackpunten op te slaan.

**Track opslaan bij afsluiten:** Met deze optie wordt uw track automatisch opgeslagen als het pakket wordt afgesloten. Hiernaast wordt uw track regelmatig opgeslagen als u aan het varen bent.

De tracks die hierdoor worden opgeslagen heten: Autosave\_temp en Autosave.

**Trackpoint Data:**

Bij de Trackpoint Data kan gekozen worden om bepaalde gegevens wel of niet op te slaan. Deze gegevens worden wel opgeslagen bij trackpunten als ze aangevinkt zijn. En worden niet opgeslagen als ze niet aangevinkt zijn.

**Oudere versies:**

Oudere versies worden automatisch geconverteerd naar een nieuw bestandsformaat. Het kan zijn dat in de oude bestanden bepaalde parameters niet opgeslagen werden, deze waarden zijn nu allemaal 0.

### 2.2.8 Weer

Het menu *Weer* gebruikt u om weeroverlays aan- / uit te zetten.

Uit
Grib GFS
Grib Hirlam
Yachtcontrol Meteo starten

- **Uit:** Alle weeroverlays worden uitgeschakeld.
- **Grib:** Toon GFS GRIB files
- **Hirlam:** Toon Hirlam GRIB files
- **Yachtcontrol Meteo starten:** Start Yachtcontrol Meteo software (werkt alleen indien Yachtcontrol Meteo is geïnstalleerd)

**Let op:**

Om deze overlays te kunnen gebruiken dient u te beschikken over een Yachtcontrol Meteo abonnement, en Yachtcontrol Meteo software moet geïnstalleerd zijn. De informatie moet eerst bijgewerkt worden met Yachtcontrol Meteo. Yachtcontrol Navigatie kan de informatie alleen tonen, niet bijwerken.

### 2.2.9 Beeld

Met menu *Beeld* kunt u het nachtscherm en buitenscherm aan- / uitzetten en instellen.

Nachtscherm (aan/uit)
Nachtscherm lichter ]
Nachtscherm donkerder [
Nachtscherm instellingen
Buitenscherm Instellingen

**\Display(1 of meer):**

Met deze optie kan een buitenscherm aangezet worden op een extra scherm.

**Nachtscherm aan/uit:**

Hiermee kan het Nachtscherm aan of uitgezet worden.

**Nachtscherm lichter:**

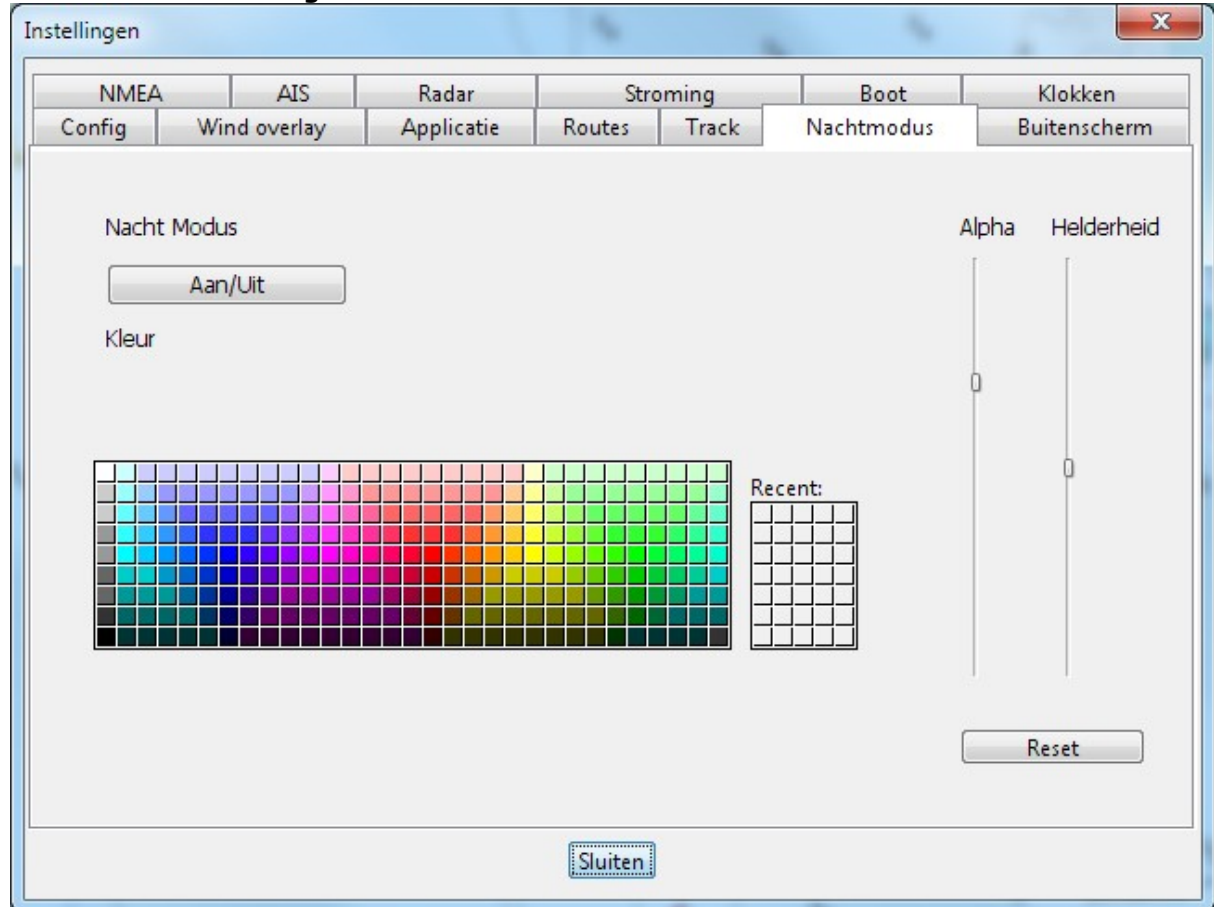
Nachtscherm helderheid verhogen

U kunt hiervoor ook de toets ']' op het toetsenbord gebruiken (als het hoofdprogramma actief is)

**Nachtscherm donkerder:**

Nachtscherm helderheid verlagen

U kunt hiervoor ook de toets '[' op het toetsenbord gebruiken (als het hoofdprogramma actief is)

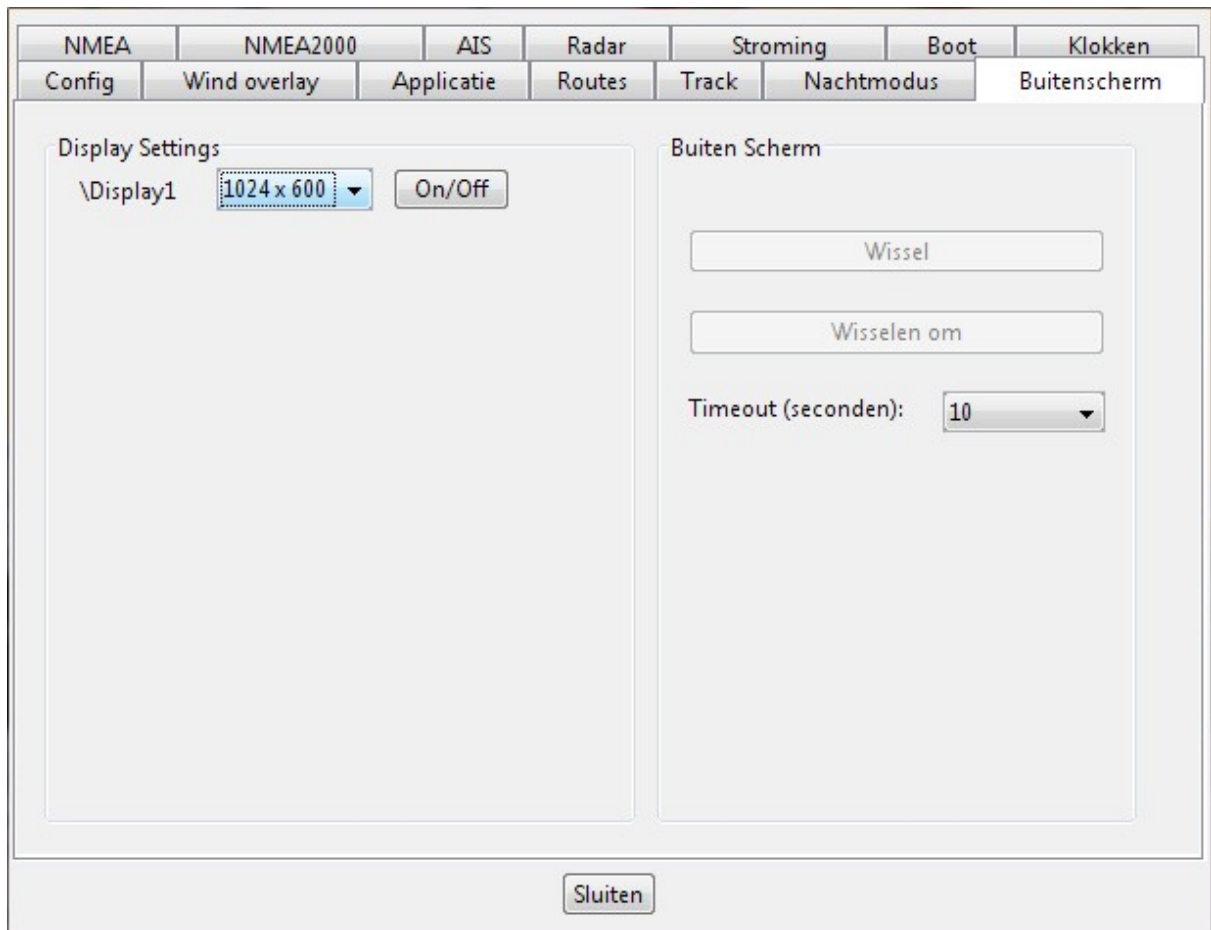
**Nachtscherm instellingen:**

Nachtscherm instellingen aanpassen

Met de knop *Aan/Uit* zet u het nachtscherm aan of uit.

Hiermee kunt u de kleur, doorzichtigheid (alpha) en helderheid van het nachtscherm aanpassen.

**Buitenscherm instellingen:**



#### Buitenscherm instellingen aanpassen

Hebt u een Yachtcontrol buitenscherm aan boord? Maak daar maximaal gebruik van met de volgende instellingen.

1. Monitoren waar Yachtcontrol Navigatie niet op draait worden weergegeven in het instellingen paneel.
2. In deze instellingen kunnen de resoluties aangepast worden.
3. Doormiddel van de On/Off knop kunnen buitenschermen aan en uitgezet worden.

### 2.2.10 Help

In het help menu vind u een aantal handige bedieningen.

	Inhoud
	Yachtcontrol Download
	Yachtcontrol Webshop
	Yachtcontrol Forum
<input checked="" type="checkbox"/>	Onderhoud
	Reset datascherm posities
	Disclaimer
	Over Yachtcontrol

**Inhoud**

Inhoud brengt u naar een digitale weergave van dit helpbestand.

**Yachtcontrol Download**

Brengt u naar onze download pagina waar u de meest recente versies kunt downloaden van onze software.

**Yachtcontrol Webshop**

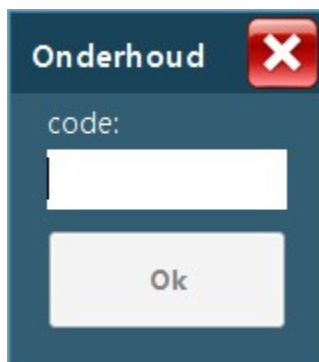
Opent onze webshop en toont de catalogus van dit jaar.

**Yachtcontrol Forum**

Opent het Yachtcontrol forum.

**Onderhoud**

Hiermee kunt u Yachtcontrol Navigatie in onderhoudsmodus zetten.  
*De code hiervoor geven wij uit als mensen er om vragen.*



\* Vul de code in, en druk op Ok. Ok licht op als de juiste code is ingevoerd.

\* Of druk op het rode kruisje om te annuleren.

De onderhoudsmodus is nodig om dataschermen en alarmen te bewerken. Als alles goed is ingesteld dan heeft u dit hoogstwaarschijnlijk niet nodig.

### Reset datascherm posities

Dit wordt gebruikt bij dataschermen die verdwenen zijn, op een scherm staan die niet meer aangekoppeld is of op een andere manier verloren zijn. Hiermee kunt u forceren dat al uw dataschermen op het midden van het huidige scherm worden gebracht.

**Let op!** Dit betekent waarschijnlijk dat uw scherm opnieuw ingericht moet worden.

### Disclaimer

Onze disclaimer.

### Over Yachtcontrol

Meer informatie over de makers van dit programma.

## 2.3 Over de weergaven

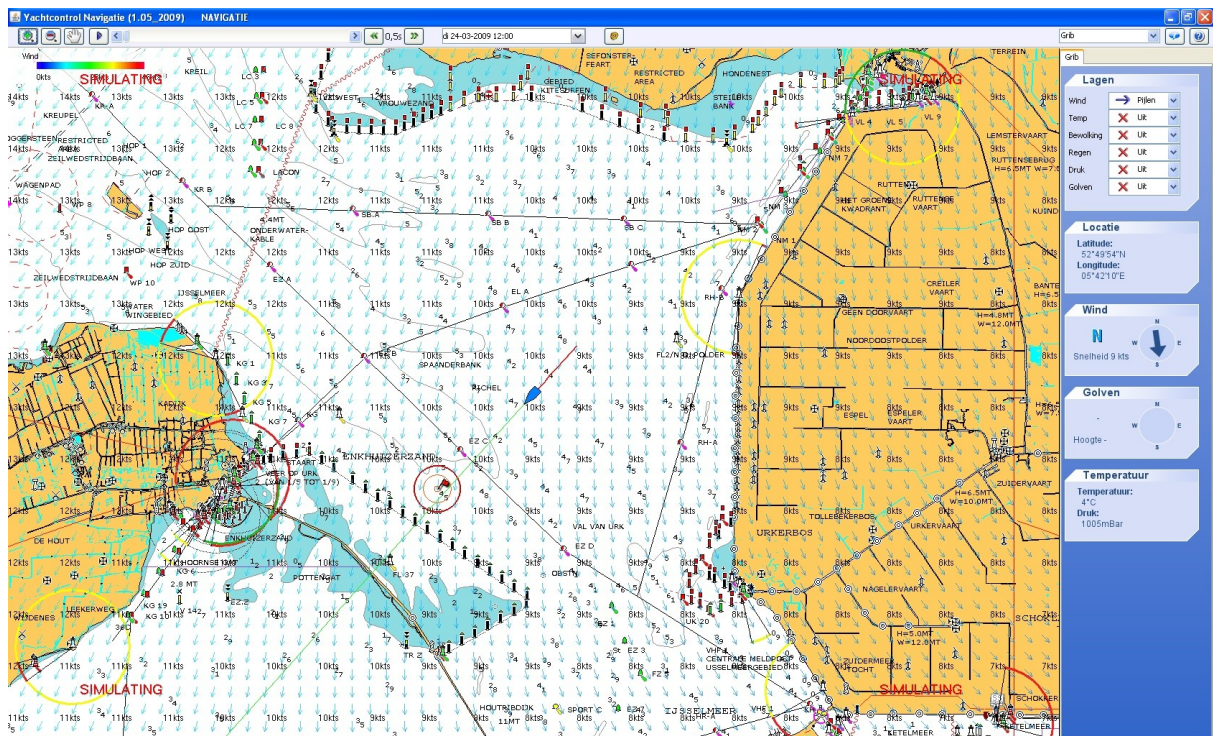
### 2.3.1 GRIB over de kaart

Binnen Yachtcontrol Navigatie is het mogelijk om de grib gegevens over de navigatie kaarten te leggen. Volg onderstaande stappen om de GRIB gegevens over de kaart te leggen.

Werk hiervoor altijd eerst in de GRIB service het gebied bij in Yachtcontrol Meteo. Het is niet mogelijk de GRIB vanuit Yachtcontrol Navigatie bij te werken.

### En nu

1. Open menu *Weer* en kies voor *GRIB GFS of GRIB Hirlam*
2. Nu kunt u via het menu rechts de GRIB lagen aan- en uitzetten



### Resultaat

U ziet nu de GRIB lagen over de kaart

### Tips

- U kunt bovenin het gewenste tijdstip selecteren en de weersvoorspellingen bekijken.



## 2.3.2 Stroming en Getijden over de kaart

Via menu *Navigatie* -> *Stroming* en *Navigatie* -> *Getijden* kunt u de stroming en getijden lagen aan- en uitzetten.

U kunt deze lagen als volgt bedienen:



Zoom in, zoom uit.

Om de schaal van de kaart aan te passen.



Pan modus aan-/uitschakelen.

Pan modus aan: U kunt de linkermuisknop gebruiken om de kaart te verslepen.

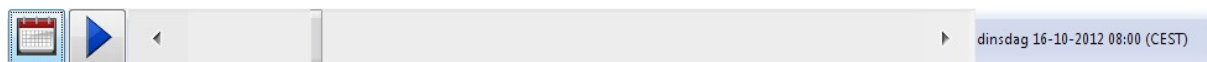
Pan modus uit: U kunt de linkermuisknop gebruiken om een gebied te selecteren waarop u wilt inzoomen.



Kalenderknop.

Nadat u op deze knop hebt geklikt verschijnt er een kalender waarmee u een datum kunt selecteren. Vervolgens drukt u op de knop *Bevestig*.

De stroming en getijden worden nu berekend voor de datum die u geselecteerd hebt.

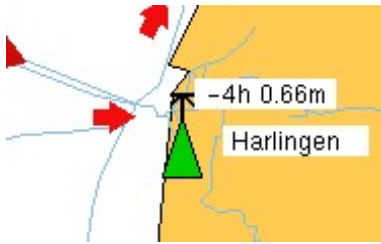


Animatie knoppen.

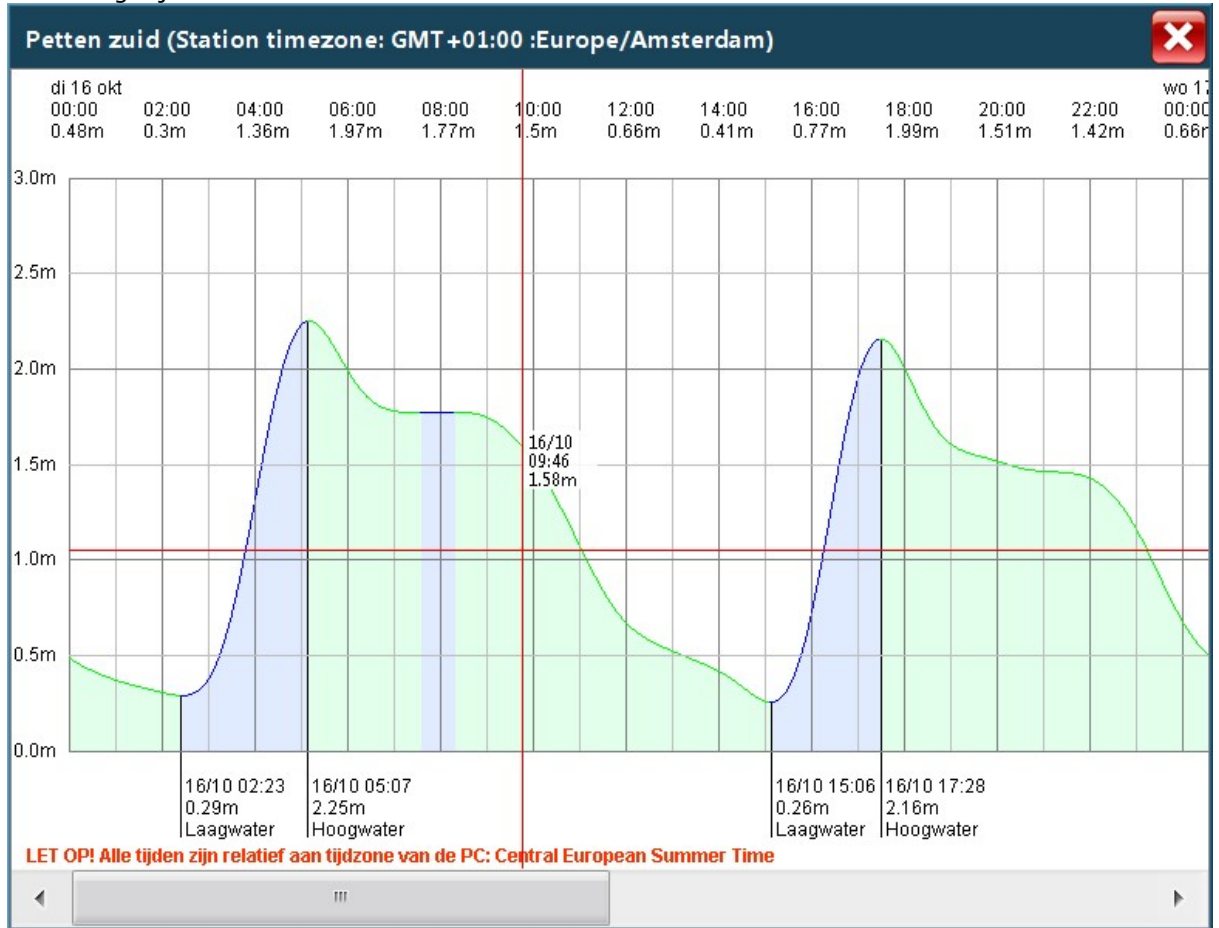
Play knop: Animatie aan-/uitschakelen.

Schuifbalk: Handmatig tijdstippen kiezen, of weergeven waar de animatie zich bevindt.

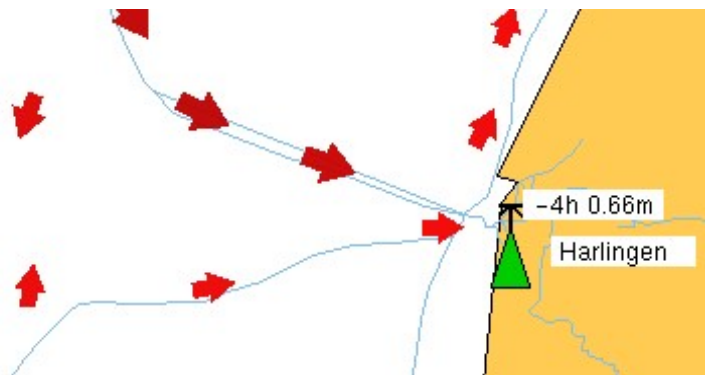
Getijdestations:



Als u op een van deze groene driehoeken klikt krijgt u voor 2 dagen vanaf de geselecteerde datum een getijdengkromme:



Stromingspijlen:



Door op een van de rode pijlen te klikken krijgt u een scherm met gegevens van deze pijl/positie:

**Stroming** 

Referentiepunt: Harlingen, Netherlands  
De tijd is: 3 uur voor hoog water  
Stand (MLWS): 1.57m

Snelheid doortij: 0.9 kts, springtij: 1.1 kts  
Richting: ENE

### 2.3.3 Waypoints en routes

Nadat u een waypoint of een route hebt geplaatst kunt u deze snel bewerken of selecteren door op

het waypoint (  ) te klikken.  
Het volgende scherm verschijnt:



U kunt de volgende acties uitvoeren:

- **Nieuw** (alleen voor routepunt): Voeg een nieuw routepunt in na het geselecteerde punt.
- **Verwijder**: Verwijder het geselecteerde waypoint of routepunt
- **Verplaats**: Verplaats het waypoint of routepunt
- **Selecteer**: Activeer het geselecteerde waypoint of routepunt

Als een routepunt is geactiveerd kunt u het volgende punt automatisch laten activeren zodra u binnen een bepaalde afstand komt. Zie hiervoor het hoofdstuk *Waypoints*, onder *Menu*.

### 2.3.4 Man overboord

Als het misgaat, wilt u uiteraard weten waar het precies misgaat, zodat u weer snel op de juiste plek kunt terugkeren.

**En nu?**



Klik op de knop *MOB*. Deze is te vinden via het menu *Tools*. Dat is genoeg om een waypoint te maken van betreffende locatie. Het waypoint wordt automatisch geselecteerd zodat u direct koers zet naar dit punt.

### Tip

Ziet u geen waypoint op de kaart? Dan is de vlag waarschijnlijk 'verstopt' achter het bootje. Zoom in op de kaart voor meer details.

## 2.3.5 Radar

Nadat u via menu *Navigatie* de optie *Radar* heeft aangezet, krijgt u de beschikking over de volgende bedieningselementen:



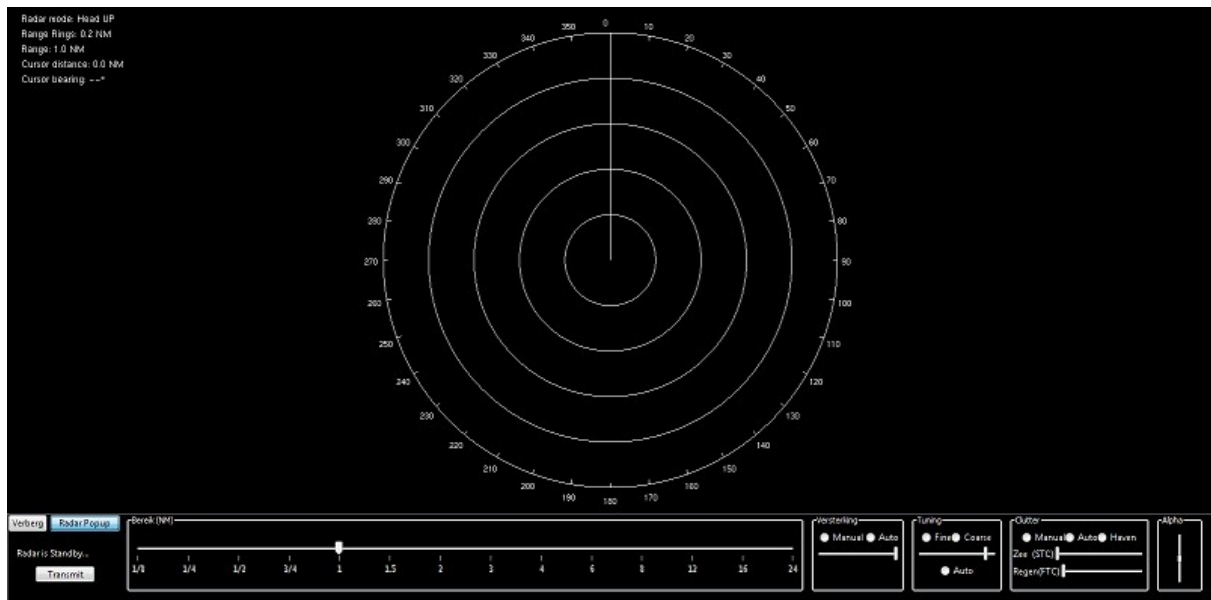
### Verberg

Met deze knop schuift de bedieningsbalk zover mogelijk naar beneden, zodat u zoveel mogelijk ruimte overhoudt voor de navigatiekaart, of het radarbeeld.

### Radar Popup

Hiermee verandert het scherm in een radarscherm (zonder kaart). De lijn van het midden van het radarbeeld naar boven, is uw koerslijn.

In dit scherm verschijnen ook de waypoints, routepunten en AIS targets die binnen het ingestelde bereik vallen.



### Transmit

Hiermee zet u het daadwerkelijke zenden van de radar aan of uit.

### Bereik

Met de schuifbalk stelt u het zendbereik van de radar in.

### Versterking (Gain)

Met de optie Gain stelt u de gevoeligheid van de ontvanger in voor de ontvangst van signalen van verschillende amplitudes. De waarde voor automatische tuning kunt u instellen via menu *Bestand* -> *Radar*.

### Tuning

Hiermee kunt u de tuning van de radar aanpassen in 2 standen: Grof (coarse) en Fijn (fine). Tevens kunt u de stand *Auto* inschakelen.

Bij het eerste gebruik van de radar kunt u de *Auto* waarde van de tuning goed zetten. Schuif de waarde van *Coarse tuning* naar beneden totdat de kwaliteit van het beeld verslechtert. Onthoud deze waarde. Schuif nu de waarde naar boven en doe hetzelfde.

Onder menu *Bestand* -> *Radar* vult u bij *Auto Tune* de waarde in midden tussen de twee zojuist gevonden waarden. U kunt nu de *Tuning* op *Auto* laten staan totdat het beeld weer verslechtert (Gemiddeld moet u dit 1x per jaar uitvoeren om ervoor te zorgen dat beschikt over de beste beeldkwaliteit).

### Clutter

De optie *Haven (Harbour)* gebruikt u in situaties waarin u veel sterke echo's ziet van land of gebouwen in de buurt. De waarde van de *Haven clutter* kunt u vastzetten in het menu *Bestand* -> *Radar*

De optie *Auto clutter* zorgt dat het beeld dynamisch wordt aangepast aan veranderende zeegang door wind en deining.

### Alpha

De schuifbalk *Alpha* dient om de doorzichtigheid van de radarlaag op de kaart in te stellen.

## 2.4 Handleiding

Hier staan een aantal handleidingen voor het gebruik van Yachtcontrol Navigatie.

- \* Help! Mijn menubalk is weg, wat nu?
- \* Ik wil een dataschermen maken, hoe kan ik dat doen?
- \* Hoe kan ik mijn dataschermen zien vanaf mijn tablet of smartphone?

### 2.4.1 Verborgene menubalk

Het komt soms voor dat de menubalk in het navigatie pakket verdwijnt doordat deze per ongeluk of opzettelijk is verwijderd.

Er zijn meerdere mogelijkheden om de menubalk weer tevoorschijn te halen:

- de toetsencombinatie **Alt-M**
- 2 maal klikken op de bovenrand van de navigatie kaart.

### 2.4.2 Dataschermen Almanac

Waar wilt u een datascherm voor maken?

Als u een datascherm wilt maken om deze te bekijken op uw tablet of smartphone, lees dan verder.

Als u een datascherm wilt maken voor uw navigatiescherm of een buitenscherm, ga dan naar **Stap 2 - Maak datascherm**

Overzicht onderwerpen voor het maken van een datascherm.

- Stap 1 - Aanmaken profiel
- Stap 2 - Maak datascherm
- Stap 3 - Uw eerste klok
- Step 4 - Paneel afmaken
- Step 4A - Tablets en Smartphones
- Step 4B - Buitendatascherm

Extra: Als u met uw tablet of smartphone uw datascherm wilt bekijken, dan kan de volgende handleiding u misschien helpen:

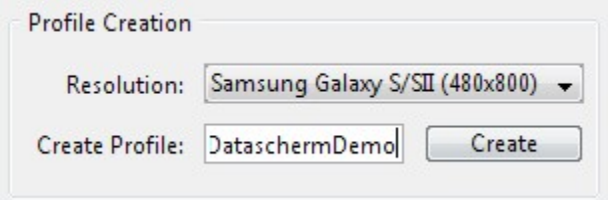
Datascherm op tablet of smartphone

#### 2.4.2.1 Stap 1 - Aanmaken profiel

Heeft u al een profiel voor uw smartphone of tablet? sla dan deze stap over en ga naar **Stap 2 - Maak datascherm**

Als eerste gaan wij naar **Bestand -> Instellingen** en kies dan **Data Server**.

In de rechterbovenhoek vindt u '**profile creation**'. Zie de afbeelding hieronder als referentie.



Profile Creation

Resolution: Samsung Galaxy S/SII (480x800) ▼

Create Profile: DataschermDemo

Kies onder '**resolution**' een apparaat welke scherm grootte overeenkomt met de hardware waar u het datascherm op wilt zien.

Kies een toepasselijke naam voor dit paneel, en vul deze in bij '**Create Profile**'.

Druk nu op '**Create**'.

Het profiel is aangemaakt. U kunt verder naar Stap 2 - Maak datascherm

#### 2.4.2.2 Stap 2 - Maak datascherm

In dit hoofdstuk maken we een nieuw datascherm.

*Hint: Als het dataschermen menu grijs gekleurd is, en niet opent, ga dan eerst naar Help->Onderhoud.*

Als je voor een tablet of smartphone een datascherm maakt, ga dan naar '**Dataschermen -> Nieuw Tablet**'.

**Profiel:** Kies hier het profiel wat je in het vorige hoofdstuk hebt gemaakt.

**Nieuw paneel:** Kies hier een toepasselijke naam voor het scherm wat je gaat ontwerpen. In het uiteindelijke product krijg je een button in een overzicht. Deze naam wordt bij de button getoond.

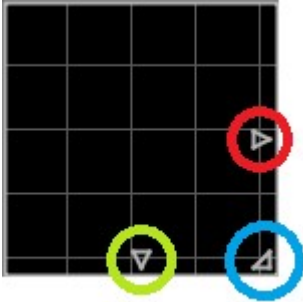
Als je niet voor tablet of smartphone een datascherm maakt, dan kun je naar '**Dataschermen -> Nieuw**' gaan.

**Nieuw paneel:** Geef je scherm een toepasselijke naam waarmee je het scherm herkent.

U heeft als het goed is nu uw nieuwe datascherm voor u.



Als u niet een datascherm voor een tablet of smartphone ontwerpt, kunt u zelf de grootte van het paneel bepalen.



**Rood:** Door hier met uw muis te drukken en heen en weer te slepen maakt u het paneel dunner of breder.

**Groen:** Door hier met uw muis te drukken en heen en weer te slepen maakt u het paneel smaller of hoger.

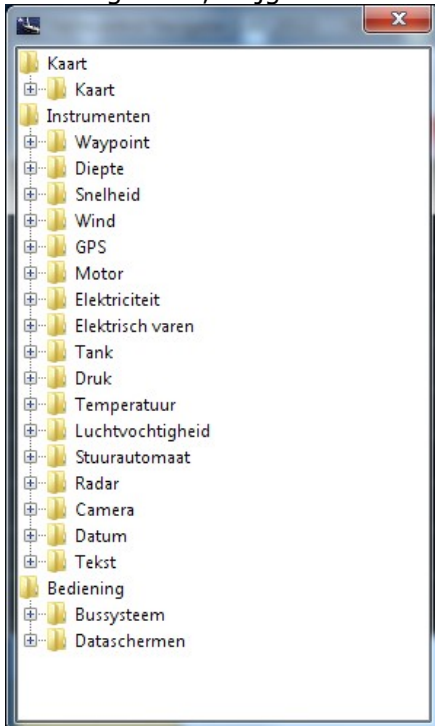
**Blauw:** Door hier met uw muis te drukken en heen en weer te slepen maakt u het paneel smaller, dunner, hoger, of breder.

Ga verder naar het volgende hoofdstuk, hier wordt uitgelegd hoe u een klok kunt maken.

### 2.4.2.3 Stap 3 - Uw eerste klok

We gaan ervanuit dat u uw nieuwe datascherm voor u heeft. U drukt ergens op een zwart vlakje waar (vanaf het drukpunt naar rechts en onderen) zeker 4x4 ruimte beschikbaar is. 4x4 is namelijk de standaardgrootte van de meeste klokken.

Als het goed is, krijgt u een venster in beeld als volgt:

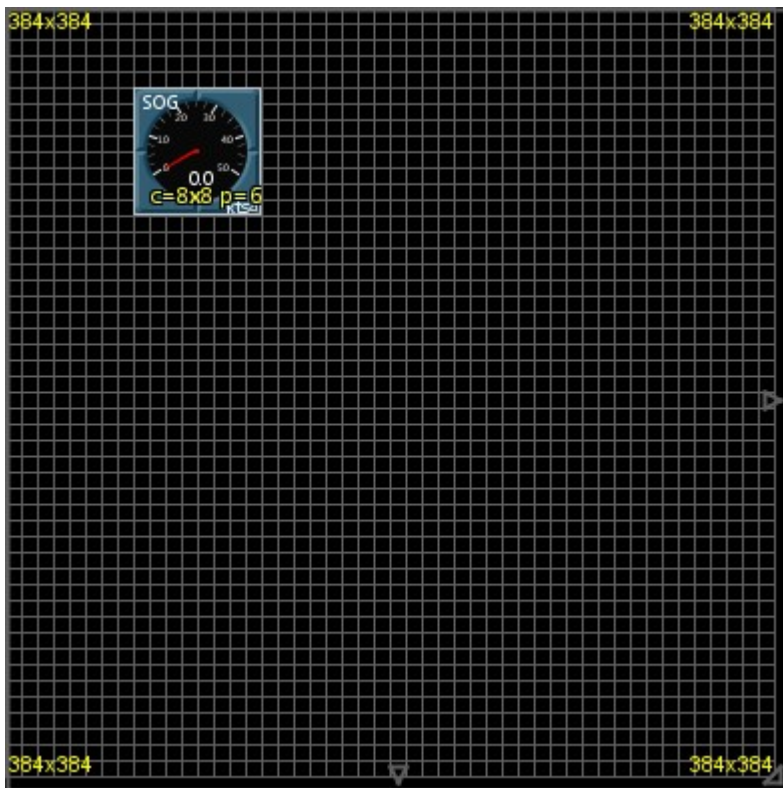


Als voorbeeld maken we een '**Snelheid -> Snelheid over grond**' klok. U krijgt waarschijnlijk een overzicht als volgt:

The screenshot shows a configuration window titled 'Snelheid over grond'. The window has a dark background with white text and controls. At the top, there are several dropdown menus and a checkbox. The 'Titel' field contains 'SOG'. The 'Systeem' dropdown is set to 'NMEA'. The 'Klok type' dropdown is set to 'Digitaal'. The 'Device' dropdown is set to 'Automatisch'. The 'Instance' dropdown is set to 'Automatisch'. The 'Id' dropdown is set to '1'. There is a checkbox labeled 'Eenheid tonen' which is checked. Below these settings are four tabs: 'Appearance', 'Colors', 'Data Options', and 'Other Options'. The 'Appearance' tab is selected, and it contains a 'Text Style' section with three dropdown menus: 'Alignment Title' set to 'Left', 'Alignment Value 1' set to 'Right', and 'Formatter Value 1' set to '1 Decimal'. At the bottom right of the window is a button labeled 'Opslaan'.

Natuurlijk is een digitale klok minder mooi, dus we veranderen bovenin de Klok type van '**Digitaal**' naar '**Analoog**'. Hierna drukken we op Opslaan.

U krijgt een klok in beeld zoals:

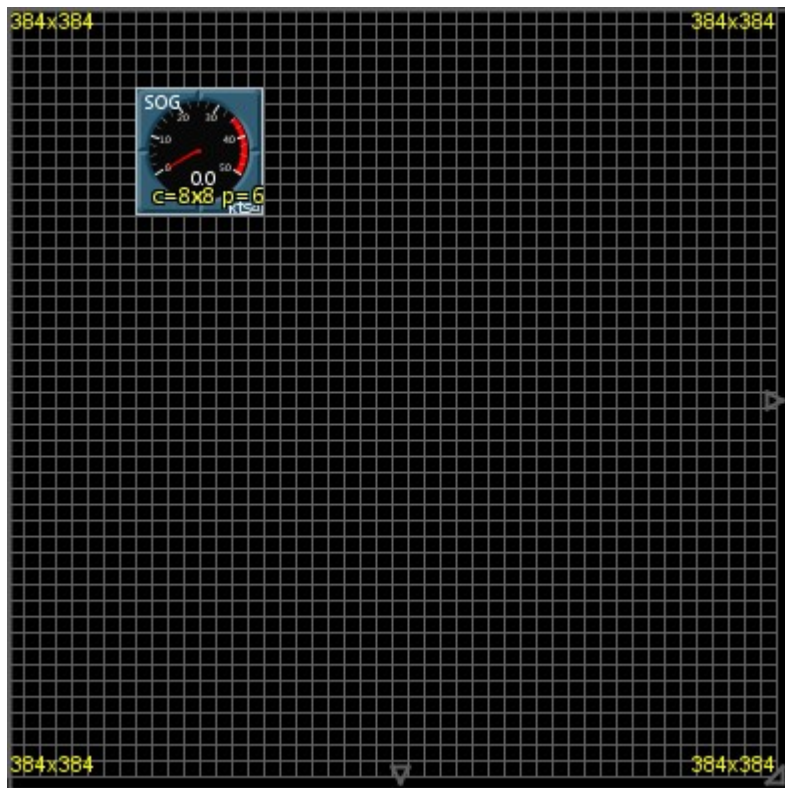


Dit is een mooie functionele en praktische klok om uw snelheid over de grond op beeld te krijgen, maar we kunnen hier meer mee doen. Klik 2 maal midden op de klok om de editor te openen zodat wij de klok kunnen bewerken.

Ga naar het tabblad 'Colors' en vul bij 'Hoog Rood' de waarden: 35 en 50 in.

Druk nu op opslaan.

De klok ziet er nu als volgt uit:



De klok is wel een beetje aan de kleine kant. We gaan de grootte van de klok aanpassen.



Klik op het hoekje van de klok zoals hierboven aangegeven en houdt de muis ingedrukt, en sleep het hoekje van de klok groter of kleiner. De analoge klok zal groter of kleiner schalen.

Tot slot willen we de klok verplaatsen.



Klik en sleep ergens op de klok behalve op het hoekje rechtsonder. De klok zal proberen de sleep beweging te volgen. Let op dat klokken altijd proberen om netjes in het raster te vallen, een klok kan niet tussen een te kleine ruimte geduwd worden.

Maak nog enkele klokken die u graag wilt zien, en ga dan verder naar Step 4 - Paneel afmaken. Of ga verder om te leren hoe u een klok kunt verwijderen.

#### **Een klok verwijderen.**

Om een klok te verwijderen, moet u in design modus zijn. Klik 1 enkele keer op de klok welke u wilt verwijderen. Er verschijnt een rode lijn om te klok heen.



(voor en na)

Zodra de klok geselecteerd is met een rode kader, dan kunt u op de 'delete' toets op het toetsenbord drukken om de klok te verwijderen.

#### **2.4.2.4 Step 4 - Paneel afmaken**

Nadat u al uw klokken heeft gemaakt zijn we klaar voor de volgende stap.

Druk ergens in uw datascherm op de rechtermuis (mag ook op een klok). En kies **'Design Modus'**.

*Als u met de muis rechter klik doet, en het menu komt niet naar boven?*

*Ga dan naar **Bestand -> Instellingen** en kies **'config'**. Controleer dat bij **'Datascherm popup menu aan/uit'** een vinkje staat!*

De design strepen gaan van het paneel en de klokken af. De achtergrond is nu blauw. Het ziet er een stuk verfijnder uit.

Voor tablets en smartphones: Druk nogmaals met rechts op het scherm, en kies 'Maak Icon'. Dit maakt een icoontje voor dit scherm.

Voor Tablets en Smartphones, ga verder met Step 4A - Tablets en Smartphones.

Voor normale dataschermen, ga naar stap Step 4B - Buitendatascherm.

## 2.4.2.4.1 Step 4A - Tablets en Smartphones

We gaan nu het datascherm verbergen, en zorgen dat deze klaar zijn om aangeroepen te worden doormiddel van de dataserver. Oftewel, dat u ze kunt bekijken vanaf uw smartphone en/of tablet.

Ga naar '**Dataschermen -> Tonen Tablet**' en kies uw datascherm. Deze verdwijnt nu uit beeld.

Ga nu naar '**Bestand -> Instellingen**' en kies '**Data Server**'.

The screenshot shows a software interface with two main sections: 'Profile Actions' and 'Profile Creation'.  
 - **Profile Actions:** Includes a 'Choose Profile' dropdown menu with 'iphone' selected, a 'Delete' button, and a 'Generate' button.  
 - **Profile Creation:** Includes a 'Resolution' dropdown menu with 'iPhone 2G/3G/3GS (320x480)' selected, a 'Create Profile' text input with 'DataschermDemo', and a 'Create' button.  
 Below these sections is a table with columns: 'Actief', 'Schermnaam', 'Icon', 'Nieuw Icon', 'Omhoog', and 'Omlaag'.  
 The table contains two rows:  
 1. 'test scherm' with a checked checkbox, a small icon, a yellow folder icon, and up/down arrow buttons.  
 2. 'Nieuw datascherm' with a checked checkbox, a small icon, a yellow folder icon, and up/down arrow buttons.

Onder 'Profile Actions', kies je profiel die je aan het begin gemaakt hebt.

Voordat je op generate drukt, kijk naar het overzicht eronder. Hier staan alle dataschermen bij dit profiel. U kunt ze een volgorde toekennen, en custom icoontjes toekennen. U kunt ook dataschermen inactief maken, dan zijn ze niet meer zichtbaar op je smartphone/tablet.

Druk nu op generate. Voor elke klok wordt nu opgeslagen welke data deze nodig heeft, en worden alle afbeeldingen op maat gemaakt.

Onderin het scherm staat het adres waar u naar toe kunt gaan op uw smartphone of tablet met de standaard internet browser om uw klokken te bewonderen. Zorg er wel voor dat uw tablet of smartphone in hetzelfde netwerk zit en dat Yachtcontrol Navigatie aan staat.

## 2.4.2.4.2 Step 4B - Buitendatascherm

We gaan het datascherm netjes op zijn plek zetten.

Sleep het datascherm naar de positie waar u hem wilt. U kunt altijd nog naar design modus en de grootte van het paneel aanpassen. Als het paneel bijna helemaal goed

staat, druk dan met een rechtermuis op het paneel, en kies '**snap op grid**'. Dit zorgt dat het scherm op een raster snapt waardoor deze (als hij vlakbij een rand zit) netjes op de rand springt.

Door voorzichtig nogmaals rechts te klikken en '**Versleepbaar**' te kiezen, is het datascherm niet meer weg te slepen. Uw datascherm staat als het goed is nu precies waar u hem wilt hebben.

Door nogmaals rechts te klikken en te kiezen voor '**Design Modus**' wordt het raster ontzichtbaar en krijgt het de juiste achtergronds kleur.

### 2.4.3 Datascherm op tablet of smartphone

U heeft een datascherm gemaakt en wilt deze bekijken op uw smartphone of tablet?

Dat kan! Maar controleer voordat we beginnen of uw mobiele apparaat in hetzelfde draadloos netwerk zit als het systeem waarop Yachtcontrol Navigatie draait.

U gaat naar '**Bestand -> Instellingen**' en kiest '**Data Server**'.

Kies het profiel waarvan u de dataschermen wilt bekijken.

Onderin ziet u de de volgende informatie:

Lokaal adres:	http://10.0.0.51/ipad	<input type="button" value="Opnieuw ophalen"/>
Extern adres:	http://83.163.139.114/ipad	

**Lokaal adres:** Dit is het LOKALE adres, dit betekent het adres wat bekend is binnen alle apparaten die verbonden zijn, aan het apparaat waaraan de boord pc is verbonden.

**Extern adres:** Dit is het globale adres, waarmee het apparaat waarmee u internet heeft bekend is op het internet. Let op dat voor het externe adres IP-forwarding en Port-forwarding mogelijk ingesteld moet worden voordat u uw schermen kunt zien. Dit kunnen behoorlijk complexe instellingen zijn.

**Opnieuw ophalen:** U kunt proberen om uw lokale en externe adres opnieuw te berekenen door op deze knop te drukken.

Ik ga ervanuit dat u met uw smartphone WiFi aan boord heeft doormiddel van een lokale router. U bent verbonden met uw router met uw smartphone/tablet en boord pc.

U kunt het lokale adres invullen in de browser van uw smartphone of tablet. (Bijvoorbeeld Safari, Firefox, Opera of Chrome).

U een scherm zoals:



Hier een preview van klokjes.



**Let op!** Als een klokje niet goed is ingeladen, dan kan het zijn dat de klokken niet goed gegenereerd zijn. Ga naar '**Bestand -> Instellingen**' en druk op '**Data Server**'. Kies het juiste profiel, en druk nogmaals op '**Generate**'.